

TJ. uchwała nr 5/P/08/2026 z 13.08.2026

Małopolski Związek Piłki Nożnej

CZŁONEK POLSKIEGO ZWIĄZKU PIŁKI NOŻNEJ

31-216 Kraków, ul. Solskiego 1

Biuro Małopolskiego ZPN: tel. 504 155 780, e-mail: biuro@malopolskizpn.pl

**Konto: Bank PEKAO SA Kraków,
nr 37 1240 2294 1111 0000 3709 2289**



REGULAMIN MŁODZIEŻOWYCH ROZGRYWEK PIŁKARSKICH JUNIORÓW, TRAMPKARZY I MŁODZIKÓW MAŁOPOLSKIEGO ZWIĄZKU PIŁKI NOŻNEJ NA SEZON 2026/2027

(tekst jednolity)

**Regulamin zatwierdzony w dniu 27.07.2026 r., przez Prezydium Zarządu
Małopolskiego Związku Piłki Nożnej w brzmieniu uwzględniającym
zmiany wprowadzone uchwałą nr 5/P/08/2026 z dnia 13 sierpnia 2026
roku.**

1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

§ 1

1. Rozgrywki młodzieżowe w Małopolsce są prowadzone przez Wydział Gier Małopolskiego ZPN (ligi wojewódzkie) oraz Komisje Gier Podokręgów (ligi regionalne i okręgowe).

2. Celem rozgrywek w Małopolsce jest wyłonienie najlepszych zespołów w poszczególnych ligach w sezonie rozgrywkowym 2026/2027 oraz ustalenie kolejności drużyn do awansu i spadku, zgodnie z podziałem terytorialnym.

3. Zasadniczym celem rozgrywek młodzieżowych jest szkolenie w formie gier przygotowujących do uczestnictwa zawodników w wyższych klasach rozgrywkowych.

4. W rozgrywkach mogą brać udział:

- 1) kluby sportowe posiadające osobowość prawną, będące członkami Małopolskiego ZPN i PZPN. Kluby sportowe mogą posiadać formę stowarzyszenia, stowarzyszenia kultury fizycznej, spółki akcyjnej, sportowej spółki akcyjnej, spółki z ograniczoną odpowiedzialnością lub uczniowskiego klubu sportowego;
- 2) inne osoby prawne, których statut, umowa albo akt założycielski przewiduje prowadzenie działalności w sporcie piłka nożna pod warunkiem uzyskania zgody PZPN.

§ 2

1. Rozgrywki prowadzone są systemem jesień-wiosna, bądź systemem jednorundowym (osobno w rundzie jesiennej i osobno w rundzie wiosennej) na podstawie niniejszego regulaminu wraz z aneksem do regulaminu określającym system rozgrywek oraz awanse i spadki oraz terminarzami rozgrywek oraz w oparciu o następujące akty prawne:

2. Rozgrywki prowadzone są na podstawie niniejszego regulaminu i terminarza rozgrywek oraz w oparciu o inne uchwały i regulaminy, w szczególności:

- 1) aktualne przepisy gry w piłkę nożną wraz z postanowieniami do przepisów gry;
- 2) uchwała nr IX/140 z dnia 3 i 7 lipca 2008 roku Zarządu PZPN w sprawie organizacji rozgrywek w piłkę nożną z późniejszymi zmianami;
- 3) uchwała nr VIII/124 z dnia 14 lipca 2015 roku Zarządu PZPN w sprawie statusu zawodników oraz zasad zmian przynależności klubowej z późniejszymi zmianami;
- 4) Regulamin Dyscyplinarny PZPN;
- 5) uchwała nr 21/Z/2022 z dnia 29 czerwca 2022 roku Zarządu Małopolskiego ZPN w sprawie wysokości opłat, kar pieniężnych, ryczałtów transferowych, kaucji oraz opłat licencyjnych z późniejszymi zmianami.

3. Organizacja, nadzór i kontrola przestrzegania obowiązujących przepisów gry i postanowień niniejszego regulaminu – należy do właściwych Wydziałów i Komisji Małopolskiego Związku Piłki Nożnej oraz Komisji Podokręgów Małopolskich ZPN.

4. Kluby wszystkich klas zgłaszają do rozgrywek na następny sezon dowolną liczbę zespołów – w terminie ustalonym przez organ prowadzący rozgrywki. W przypadku nienadestania zgłoszenia w ww. terminie, klub może być niedopuszczony do rozgrywek. Po rozpoczęciu rozgrywek nie ma możliwości zgłoszenia dodatkowych zespołów.

5. Kluby, które zgłosiły się do rozgrywek po raz pierwszy lub reaktywowały swój udział w rozgrywkach muszą do 31 maja każdego roku poprzedzającego nowy sezon wystąpić do Komisji ds. Licencji Klubowych właściwego terytorialnie ZPN o wydanie licencji na grę w danej klasie rozgrywkowej.

6. Rozgrywki we wszystkich klasach prowadzone będą tylko w oparciu o system Extranet.

7. Kluby biorące udział w rozgrywkach są zobowiązane przed ich rozpoczęciem uregulować wszystkie opłaty statutowe (członkowskie, wpisowe) względem Małopolskiego ZPN lub Podokręgu. Nieuregulowanie powyższych opłat przez klub upoważnia właściwe Wydziały/Komisje Gier do nieprzyjęcia drużyny tego klubu do rozgrywek.

3. BOISKA

§ 3

1. Spotkania mistrzowskie winny być rozgrywane na boiskach trawiastych, na boiskach ze sztuczną lub hybrydową nawierzchnią zweryfikowanych dla rozgrywek młodzieżowych, wskazanych w licencji udzielonej klubowi na dany sezon rozgrywkowy.

2. W wyjątkowych sytuacjach organ prowadzący rozgrywki może zezwolić na rozegranie zawodów mistrzowskich na boisku, które nie jest wskazane w licencji udzielonej klubowi na dany sezon rozgrywkowy. Klasy rozgrywkowe, których rozgrywki mogą odbywać się na danym boisku, wskazane są we właściwej decyzji Komisji ds. Licencji Klubowych Małopolskiego ZPN.

3. Ważność weryfikacji boiska dla klubów uczestniczących w rozgrywkach określa się na dwa lata, przy czym okres jej ważności winien być zgodny z okresem ważności licencji, udzielonej klubowi. Weryfikacja obiektu może być wcześniej unieważniona, po stwierdzeniu braków lub nierealizowaniu przez klub zaleceń. Brak ważnej weryfikacji boiska jest podstawą do zawieszenia licencji klubu.

4. W wyjątkowych sytuacjach (np. niekorzystne warunki atmosferyczne, ulewne deszcze, zalegający śnieg, uzasadniona potrzeba oszczędzania nawierzchni boiska, uznanie boiska za niezdadne do gry przez sędziego) organ prowadzący rozgrywki może zezwolić na rozegranie zawodów na boisku, które nie jest wskazane w licencji udzielonej klubowi na dany sezon rozgrywkowy, o ile boisko to zostało zweryfikowane dla:

- 1) danej klasy rozgrywkowej;
- 2) wyższej klasy rozgrywkowej;
- 3) klasy rozgrywkowej niższej o jeden poziom.

5. W przypadku z pkt 4., klub wnioskujący ma obowiązek skutecznie powiadomić rywala o zmianie miejsca rozgrywania zawodów, najpóźniej 24 godziny przed planowanym rozpoczęciem zawodów. W przypadku niezmienionego terminu zawodów, dodatkowa zgoda rywala nie jest wymagana.

6. Protokół weryfikacji boiska powinien znajdować się w szatni sędziowskiej, w widocznym miejscu. Przed każdym meczem sędziowie mają obowiązek sprawdzenia dokumentów zezwalających na przeprowadzenie zawodów piłkarskich na danym boisku.

7. Za właściwe przygotowanie boiska do gry odpowiedzialny jest klub - gospodarz zawodów wpisany do terminarza na pierwszym miejscu.

8. Jeżeli sędzia uzna za niezdatne do gry boisko, a klub posiada inną zweryfikowaną do danych rozgrywek płytę boiska, którą sędzia uzna za nadającą się do gry – obowiązany jest udostępnić ją do zawodów. W przypadku nie zastosowania się do tego przepisu sędzia ma obowiązek opisać ten fakt w sprawozdaniu z zawodów. Przedstawiciele obu drużyn mogą ustalić nowy termin rozegrania meczu, jednakże ostateczna decyzja co do weryfikacji wyniku meczu bądź wyznaczenia nowego terminu należy do organu prowadzącego rozgrywki.

9. Klub nie ma obowiązku udostępniać innej płyty boiska przy założeniu, że w danym dniu bądź w dniu następnym na tym boisku są wyznaczone zawody szczebla wyższego lub zawody międzynarodowe.

10. W przypadku nieprzewidzianej i niezależnej od gospodarza przeszkody uniemożliwiającej rozegranie spotkania na wyznaczonym boisku, ma on obowiązek przenieść zawody na inne boisko odpowiadające warunkom podanym w ust. 1 niniejszego paragrafu.

11. Klub, który nie dopełnił obowiązku właściwego przygotowania boiska i z winy którego zawody nie odbyły się – ponosi konsekwencje dyscyplinarne i regulaminowe (kara finansowa oraz zwrot kosztów przejazdu dla drużyny przeciwnej jeśli zgłosi takie żądanie) określone przepisami związkowymi.

12. Mecze piłki nożnej nie mogą odbywać się w żadnym przypadku na boiskach zamkniętych na mocy decyzji związkowego organu dyscyplinarnego, państwowej bądź samorządowej władzy administracyjnej.

13. Zawody mogą być rozgrywane przy sztucznym oświetleniu, jeżeli jego poziom natężenia na pole gry nie jest mniejszy niż 500 Ev/(lx) i jest udokumentowany stosownym pomiarem natężenia oświetlenia pola gry (zgodnie z Podręcznikiem Licencyjnym na sezon 2020/2021 i następne, rozdział 6.4 Szczegółowe kryteria infrastrukturalne I.16).

14. W sytuacji braku udokumentowanego pomiaru natężenia światła, gospodarz musi uzyskać pisemną zgodę rywala na rozegranie zawodów przy sztucznym oświetleniu. Stanowisko drużyny przeciwnej wraz z prośbą strony wnioskującej musi zostać przestana do organu prowadzącego rozgrywki, najpóźniej na 48 godzin przed planowanym rozpoczęciem zawodów. O końcowej decyzji gry przy sztucznym oświetleniu każdorazowo decyduje właściwy organ prowadzący rozgrywki.

4. LICENCJE KLUBOWE

§ 4

1. Kluby uczestniczące w rozgrywkach piłkarskich muszą posiadać ważną licencję uprawniającą do gry wydaną przez Komisję do spraw Licencji Klubowych Małopolskiego ZPN, a w przypadku jej nieotrzymania nie będą uczestniczyć w rozgrywkach.

2. Licencje są wydawane przez Komisję dla klubu ze wskazaniem obiektu (boiska), na którym będą rozgrywane mecze.

3. Jeżeli klub, który jest gospodarzem zawodów z przyczyn obiektywnych (remont boiska, modernizacja stadionu, kara dyscyplinarna itp.) ma rozgrywać mecze na innym stadionie – obiekcie sportowym, musi ten fakt zgłosić (pisemnie, co najmniej 7 dni przed zawodami) organowi prowadzącemu rozgrywki, który podejmuje stosownie decyzję o wyrażeniu zgody na rozegranie meczu. Jeśli mimo braku pisemnej zgody zawody zostaną rozegrane na takim boisku, niezależnie od wyniku gospodarz zostanie ukarany walkowerem.

4. Kluby występujące o licencję nie mogą mieć zaległości finansowych względem Małopolskiego ZPN lub Podokręgu.

5. PRZEPISY SZCZEGÓŁOWE (KATEGORIE WIEKOWE)

§ 5 A JUNIOR (A1/U-19, A2/U-18 – roczniki 2008-2009)

1. Zawody trwają 2x45 minut, z 15-minutową przerwą.
2. Mecze odbywają się na boisku pełnowymiarowym (zalecane 100x64 m). Wymiar/światło bramki: 7,32 x 2,44 m; słupki i poprzeczka o średnicy 10-12 cm.
3. Drużyny grają w składach 11-osobowych, w protokole sędziowskim może być wpisanych maksymalnie 20 zawodników. W czasie spotkania każda drużyna może wymienić łącznie z bramkarzem siedmiu zawodników, bez prawa ich powrotu do gry. Aby zawody były prowadzone zgodnie z przepisami PZPN na boisku musi przebywać nie mniej niż 7 zawodników.
4. Zawodnicy muszą posiadać na koszulkach numery według obowiązujących przepisów.
5. Obowiązuje obuwie sportowe, wkłady lub lanki; na nawierzchniach sztucznych - zgodnie z wymaganiami gospodarza obiektu.
6. Każdy zawodnik przystępujący do gry musi posiadać na nogach ochraniacze.
7. Zawody są rozgrywane piłką nr 5.
8. Obowiązuje przepis o spalonym.
9. Kary - według obowiązujących przepisów gry, czyli żółte i czerwone kartki.
10. Rzut karny wykonywany jest z odległości 11 m. Odległość przy rzutach wolnych wynosi 9,15 m.
11. W rozgrywkach w kategorii Junior mogą brać również udział zawodnicy z kategorii Junior Młodszy – zgodnie z zasadami § 7 niniejszego Regulaminu.
W przypadku zawodników młodszych o więcej niż 2 lata niż określa to Regulamin (trampkarz po ukończeniu 15 lat) wymagana jest pisemna zgoda rodziców lub opiekunów prawnych oraz uzyskanie przez zainteresowanego pozytywnej opinii przychodni sportowo-lekarskiej lub lekarza specjalisty w dziedzinie medycyny sportowej.
12. Zawodnik w tej kategorii wiekowej może brać udział w rozgrywkach mistrzowskich w różnych drużynach swojego klubu - zgodnie z zasadami § 10 niniejszego Regulaminu i z uwzględnieniem sytuacji opisanej w § 13 pkt. 2 niniejszego Regulaminu.
13. Dokumenty meczowe: ważny dokument tożsamości ze zdjęciem: legitymacja szkolna, dowód osobisty, prawo jazdy, paszport oraz karta zdrowia indywidualna z aktualną zgodą lekarza (ważna na okres maksymalnie 12 miesięcy).
Dokument tożsamości powinien zostać okazany w takiej formie w jakiej jest wydawany. Nie dopuszcza się weryfikacji tożsamości na podstawie zdjęć dokumentów i zrzutów ekranów prezentowanych na urządzeniach mobilnych oraz kserokopii dokumentów. Dowód osobisty i prawo jazdy mogą być okazane w formie elektronicznej wyłącznie w aplikacji mObywatel. Legitymacja szkolna oraz studencka mogą być okazane w formie elektronicznej wyłącznie w formie mLegitymacji szkolnej i mLegitymacji studenckiej.
14. W tej kategorii wiekowej w zawodach chłopców nie mogą brać udziału kobiety.

§ 5 B JUNIOR MŁODSZY (B1/U-17, B2/U-16 – roczniki 2010-2011)

1. Zawody trwają 2x45 minut, z 15-minutową przerwą.
2. Mecze odbywają się na boisku pełnowymiarowym (zalecane 100x64 m). Wymiar/światło bramki: 7,32 x 2,44 m; słupki i poprzeczka o średnicy 10-12 cm.
3. Drużyny grają w składach 11-osobowych, w protokole sędziowskim może być wpisanych maksymalnie 20 zawodników. W czasie spotkania każda drużyna może wymienić łącznie z bramkarzem siedmiu zawodników, bez prawa ich powrotu do gry. Aby zawody były prowadzone zgodnie z przepisami PZPN na boisku musi przebywać nie mniej niż 7 zawodników.
4. Zawodnicy muszą posiadać na koszulkach numery według obowiązujących przepisów.
5. Obowiązuje obuwie sportowe, wkłady lub lanki; na nawierzchniach sztucznych - zgodnie z wymaganiami gospodarza obiektu.
6. Każdy zawodnik przystępujący do gry musi posiadać na nogach ochraniacze.
7. Zawody są rozgrywane piłką nr 5.
8. Obowiązuje przepis o spalonym.
9. Kary - według obowiązujących przepisów gry, czyli żółte i czerwone kartki.
10. Rzut karny wykonywany jest z odległości 11 m. Odległość przy rzutach wolnych wynosi 9,15 m.
11. W rozgrywkach w kategorii Junior młodszy mogą brać również udział zawodnicy jedynie z kategorii Trampkarz – zgodnie z zasadami § 7 niniejszego Regulaminu.
12. Zawodnik w tej kategorii wiekowej może brać udział w rozgrywkach mistrzowskich w różnych drużynach swojego klubu - zgodnie z zasadami § 10 niniejszego Regulaminu i z uwzględnieniem sytuacji opisanej w § 13 pkt. 2 niniejszego Regulaminu.
13. Dokumenty meczowe: ważny dokument tożsamości ze zdjęciem: legitymacja szkolna, dowód osobisty, prawo jazdy, paszport oraz karta zdrowia indywidualna z aktualną zgodą lekarza (ważna na okres maksymalnie 12 miesięcy).
Dokument tożsamości powinien zostać okazany w takiej formie w jakiej jest wydawany. Nie dopuszcza się weryfikacji tożsamości na podstawie zdjęć dokumentów i zrzutów ekranów prezentowanych na urządzeniach mobilnych oraz kserokopii dokumentów. Dowód osobisty i prawo jazdy mogą być okazane w formie elektronicznej wyłącznie w aplikacji mObywatel. Legitymacja szkolna oraz studencka mogą być okazane w formie elektronicznej wyłącznie w formie mLegitymacji szkolnej i mLegitymacji studenckiej.
14. W tej kategorii wiekowej w zawodach chłopców nie mogą brać udziału kobiety.

§ 5 C TRAMPKARZ (C1/U-15, C2 U-14 – rocznik 2012-2013)

1. Zawody trwają 2x40 minut, z 15-minutową przerwą.
2. Mecze odbywają się na boisku pełnowymiarowym (zalecane 100x64 m). Wymiar/światło bramki: 7,32 x 2,44 m; słupki i poprzeczka o średnicy 10-12 cm.
3. Drużyny grają w składach 11-osobowych, w protokole sędziowskim może być wpisanych maksymalnie 20 zawodników. W czasie spotkania każda drużyna może wymienić łącznie z bramkarzem dziewięciu zawodników, z prawem ich powrotu do gry (zmiany powrotne, "hokejowe"). Aby zawody były prowadzone zgodnie z przepisami PZPN na boisku musi przebywać nie mniej niż 7 zawodników.
4. Zawodnicy muszą posiadać na koszulkach numery według obowiązujących przepisów.
5. Obowiązuje obuwie sportowe, miękkie (lanki).
6. Każdy zawodnik przystępujący do gry musi posiadać na nogach ochraniacze.
7. Zawody są rozgrywane piłką nr 5.
8. Obowiązuje przepis o spalonym.
9. **Kary dyscyplinarne** – sędzia zawodów, kierując się względami wychowawczymi, może zastosować wobec zawodnika następujące kary: okresowe wykluczenie z gry na 2 minuty,

ponowne okresowe wykluczenie z gry na 2 minuty oraz wykluczenie z gry do końca zawodów. Oznacza to, że zawodnik podlega wykluczeniu z gry po otrzymaniu trzeciej kary dwuminutowej.

Niezależnie od powyższego, w przypadku szczególnie poważnych przewinień, w szczególności: poważnego rażącego faulu, gwałtownego lub agresywnego zachowania, używania ordynarnego, obelżywego lub obraźliwego języka bądź gestów oraz **DOGSO (pozbawienia przeciwnika realnej szansy na zdobycie bramki)**, sędzia zobowiązany jest do zastosowania kary wykluczenia z gry bez uprzedniego stosowania kar okresowych.

Sędzia rozpoczyna pomiar czasu trwania kary okresowego wykluczenia od momentu wznowienia gry.

Drużyna, której zawodnik został ukarany okresowym lub całkowitym wykluczeniem z gry, nie może w trakcie tych zawodów wprowadzić w jego miejsce innego zawodnika.

W przypadku odbywania kary wychowawczej przez bramkarzy możliwe są dwa warianty:

a. Bramkarz opuszcza boisko, a miejsce w bramce zajmuje odpowiednio ubrany jeden z zawodników

z pola;

b. Zamiast bramkarza na karę schodzi jeden z zawodników z pola, wskazany przez trenera danego zespołu. Jeśli regulamin danych rozgrywek tego nie określa, przyjmuje się wariant z karą odbywaną w zastępstwie bramkarza przez zawodnika z pola.

9b. Podczas odbywania kary czasowego wykluczenia z gry zawodnik ma obowiązek oczekiwania w pozycji stojącej poza polem gry na wysokości linii środkowej w odległości minimum 1 metra od linii bocznej.

10. Rzut karny wykonywany jest z odległości 11 m. Odległość przy rzutach wolnych wg przepisów gry w piłkę nożną.

11. W rozgrywkach w kategorii Trampkarz mogą brać również udział zawodnicy jedynie z kategorii Młodzik – zgodnie z zasadami § 7 niniejszego Regulaminu.

12. Zawodnik wpisany do sprawozdania jest traktowany jako zawodnik grający w danym meczu.

13. Zawodnik w tej kategorii wiekowej może brać udział w rozgrywkach mistrzowskich w różnych drużynach swojego klubu - zgodnie z zasadami § 10 niniejszego Regulaminu i z uwzględnieniem sytuacji opisanej w § 13 pkt. 2 niniejszego Regulaminu.

14. Dokumenty meczowe: ważny dokument tożsamości ze zdjęciem: legitymacja szkolna, dowód osobisty, prawo jazdy, paszport oraz karta zdrowia indywidualna z aktualną zgodą lekarza (ważna na okres maksymalnie 12 miesięcy).

Dokument tożsamości powinien zostać okazany w takiej formie w jakiej jest wydawany. Nie dopuszcza się weryfikacji tożsamości na podstawie zdjęć dokumentów i zrzutów ekranów prezentowanych na urządzeniach mobilnych oraz kserokopii dokumentów. Dowód osobisty i prawo jazdy mogą być okazane w formie elektronicznej wyłącznie w aplikacji mObywatel. Legitymacja szkolna mogą być okazane w formie elektronicznej wyłącznie w formie mLegitymacji szkolnej.

15. W tej kategorii wiekowej w zawodach chłopców mogą brać udział dziewczęta.

§ 5 D MŁODZIK (D1/U-13, D2/U-12 – rocznik 2014-2015)

1. Zawody trwają 2x40 minut, z 15-minutową przerwą.

2. Wymiary boiska: długość od pola karnego do pola karnego boiska pełnowymiarowego, czyli 70-75 m; szerokość od 45 m do 50 m. Dopuszcza się przygotowywanie linii z niskich płaskich pachotków lub taśm.

3. Wymiary bramki: 5 m × 2 m; ustawione na środku linii pola karnego na pełnowymiarowym boisku.

4. Drużyny występują w składach 9-osobowych (8 zawodników w polu + bramkarz), w protokole sędziowskim może być wpisanych maksymalnie 20 zawodników.

5. W czasie spotkania każda drużyna może wymienić łącznie z bramkarzem jedenastu zawodników, z prawem ich powrotu do gry (zmiany powrotne, "hokejowe"). Aby zawody były prowadzone zgodnie z przepisami PZPN na boisku musi przebywać nie mniej niż 6 zawodników (w przypadku czasowego, równoczesnego wykluczenia przez sędziego więcej niż trzech zawodników, za kolejnego może wejść na boisko zawodnik rezerwowy).
6. Pole karne to prostokąt o wymiarach 18 m x 9 m (można wytyczyć znacznikami).
7. Rzuty różne wykonywane są wg przepisów gry w piłkę nożną.
8. Rzut karny wykonywany jest z odległości 9 m.
9. Odległość przy rzutach wolnych zgodnie z przepisami gry w piłkę nożną.
10. Zawodnicy muszą posiadać na koszulkach numery według obowiązujących przepisów.
11. Obowiązuje obuwie sportowe, miękkie (lanki).
12. Mecze są rozgrywane piłką nr 4.
13. Każdy zawodnik przystępujący do gry musi posiadać na nogach ochraniacze.
14. Obowiązuje przepis o spalonym.
15. W tej kategorii wiekowej w zawodach chłopców mogą brać udział dziewczęta.
16. **Kary dyscyplinarne** – sędzia zawodów, kierując się względami wychowawczymi, może zastosować wobec zawodnika następujące kary: okresowe wykluczenie z gry na 2 minuty, ponowne okresowe wykluczenie z gry na 2 minuty oraz wykluczenie z gry do końca zawodów. Oznacza to, że zawodnik podlega wykluczeniu z gry po otrzymaniu trzeciej kary dwuminutowej.

Niezależnie od powyższego, w przypadku szczególnie poważnych przewinień, w szczególności: poważnego rażącego faulu, gwałtownego lub agresywnego zachowania, używania ordynarnego, obelżywego lub obraźliwego języka bądź gestów oraz **DOGSO (pozbawienia przeciwnika realnej szansy na zdobycie bramki)**, sędzia zobowiązany jest do zastosowania kary wykluczenia z gry bez uprzedniego stosowania kar okresowych.

Sędzia rozpoczyna pomiar czasu trwania kary okresowego wykluczenia od momentu wznowienia gry.

Drużyna, której zawodnik został ukarany okresowym lub całkowitym wykluczeniem z gry, nie może w trakcie tych zawodów wprowadzić w jego miejsce innego zawodnika

16a. W przypadku odbywania kary wychowawczej przez bramkarzy możliwe są dwa warianty:

a. Bramkarz opuszcza boisko, a miejsce w bramce zajmuje odpowiednio ubrany jeden z zawodników

z pola;

b. Zamiast bramkarza na karę schodzi jeden z zawodników z pola, wskazany przez trenera danego zespołu. Jeśli regulamin danych rozgrywek tego nie określa, przyjmuje się wariant z karą odbywaną w zastępstwie bramkarza przez zawodnika z pola.

16b. Podczas odbywania kary czasowego wykluczenia z gry zawodnik ma obowiązek oczekiwania w pozycji stojącej poza polem gry na wysokości linii środkowej w odległości minimum 1 metra od linii bocznej.

17. W rozgrywkach w kategorii Młodzik mogą brać również udział zawodnicy jedynie z kategorii Orlik – zgodnie z zasadami § 7 niniejszego Regulaminu.

18. Zawodnik wpisany do sprawozdania jest traktowany jako zawodnik grający w danym meczu.

19. Zawodnik w tej kategorii wiekowej może brać udział w rozgrywkach mistrzowskich w różnych drużynach swojego klubu - zgodnie z zasadami § 10 niniejszego Regulaminu i z uwzględnieniem sytuacji opisanej w § 13 pkt. 2 niniejszego Regulaminu.

20. Dokumenty meczowe: ważny dokument tożsamości ze zdjęciem: legitymacja szkolna, dowód osobisty, prawo jazdy, paszport (ważny jest także dokument tożsamości w aplikacji

mObywatel i mLegitymacja szkolna) oraz karta zdrowia indywidualna z aktualną zgodą lekarza (ważna na okres maksymalnie 12 miesięcy).

6. UCZESTNICY ZAWODÓW

§ 7

1. W rozgrywkach prowadzonych przez Małopolski Związek Piłki Nożnej, pod rygorem utraty punktów walkowerem i innych konsekwencji dyscyplinarnych, klub mogą reprezentować wyłącznie zawodnicy potwierdzeni przez Małopolski ZPN lub właściwy Podokręg, a następnie uprawnieni do gry przez właściwy Wydział/Komisję Gier Małopolskiego ZPN-lub Podokręgu w systemie Extranet. Zawodnicy muszą być uprawnieni do gry w systemie Extranet w każdej z drużyn danego klubu, w której występują.

Zasady, tryb zgłaszania i uprawniania zawodników do gry określa Uchwała nr VIII/124 z dnia 14 lipca 2015 roku Zarządu Polskiego Związku Piłki Nożnej w sprawie statusu zawodników oraz zasad zmian przynależności klubowej (z późniejszymi zmianami).

2. W rozgrywkach młodzieżowych sezonu 2026/2027 mogą brać udział zawodnicy urodzeni w okresie:

- od 01.01.2008 do 31.12.2009 Junior (A1 – rocznik 2008, A2 – rocznik 2009)
- od 01.01.2010 do 31.12.2011 Junior młodszy (B1 – rocznik 2010, B2 – rocznik 2011)
- od 01.01.2012 do 31.12.2013 Trampkarz (C1 – rocznik 2012, C2 – rocznik 2013)
- od 01.01.2014 do 31.12.2015 Młodzik (D1 – rocznik 2014, D2 – rocznik 2015)

3. W rozgrywkach w danej kategorii wiekowej mogą uczestniczyć zawodnicy z danej kategorii wiekowej oraz kategorii młodszej, po spełnieniu określonych założeń:

a) W rozgrywkach kategorii wiekowej Junior mogą brać udział zawodnicy, którzy ukończyli 15 rok życia, a nie ukończyli 16 roku życia po uzyskaniu pozytywnej lekarza zezwalającej na grę w wyższej kategorii wiekowej.

b) W rozgrywkach kategorii wiekowej Junior Młodszy mogą brać udział zawodnicy z kategorii wiekowej Trampkarz - pod warunkiem pozytywnej opinii lekarza zezwalającej na grę w wyższej kategorii wiekowej.

c) W rozgrywkach kategorii wiekowej Trampkarz mogą brać udział zawodnicy z kategorii wiekowej Młodzik - pod warunkiem posiadania aktualnego zaświadczenia lekarskiego zezwalającego na grę w starszych klasach rozgrywkowych.

d) W rozgrywkach kategorii wiekowej Młodzik mogą brać udział zawodnicy z kategorii wiekowej Orlik - pod warunkiem posiadania aktualnego zaświadczenia lekarskiego zezwalającego na grę w starszych klasach rozgrywkowych.

4. Dopuszcza się możliwość udziału dziewcząt (zarówno pojedynczych zawodniczek, jak i drużyny) w kategorii od Młodzik D2 do Trampkarz C1 w rozgrywkach tej samej lub niższej kategorii wiekowej chłopców, jednakże z zachowaniem poniższych zasad:

a) w rozgrywkach chłopców w kategorii Młodzik D2 mogą uczestniczyć dziewczęta, odpowiednio z kategorii Młodziczka D2, maksymalnie do kategorii Młodziczka D1;

b) w rozgrywkach chłopców Młodzik D1 mogą uczestniczyć dziewczęta, odpowiednio z kategorii Młodziczka D1, maksymalnie do Trampkarka C2

c) w rozgrywkach chłopców w kategorii Trampkarz C2 mogą uczestniczyć dziewczęta, odpowiednio z kategorii Trampkarka C2, maksymalnie do Trampkarka C1;

d) w rozgrywkach chłopców w kategorii Trampkarz C1 mogą uczestniczyć dziewczęta, odpowiednio maksymalnie do kategorii Trampkarka C1;

e) w innych przypadkach łączenie gry dziewcząt i chłopców nie następuje.

Do udziału dziewcząt w rozgrywkach WZPN chłopców w kategorii wiekowej od Młodzik D2 do Trampkarz C1, wymagana jest zgoda rodziców lub opiekunów prawnych.

5. Dopuszcza się możliwość udziału w rozgrywkach maksymalnie dwóch zawodników o jeden rok starszych - późno dojrzewających - w roczniku młodszym w rozgrywkach kategorii wiekowych: z C1 do C2, z C2 do D1, z D1 do D2 pod warunkiem

1) uzyskania pozytywnego wyniku badania PHV wieku biologicznego zawodnika, warunkiem uzyskania pozytywnego wyniku badania PHV określającego wiek biologiczny zawodnika jest jego autoryzacja przez lekarza. Dokument powinien zostać potwierdzony podpisem oraz imienną pieczętką lekarza, przy czym może to być lekarz dowolnej specjalizacji.

2) złożenia wniosku (wyłącznie przed daną rundą rozgrywek) do Wydziału/Komisji Gier prowadzącego dane rozgrywkę o uprawnienie zawodnika późno dojrzewającego do niższej kategorii wiekowej podpisanego przez: przedstawiciela klubu, trenera i rodzica.

Zgodę można otrzymać na okres jednej rundy (przed każdą następną rundą składa się osobny wniosek z aktualnym wynikiem PHV), a zawodnik zgłoszony do młodszego rocznika nie może w tym okresie występować w swoim lub starszym roczniku.

6. Zgłaszanie nowych zawodników do systemu Extranet odbywa się wyłącznie w wersji on-line w formie tzw. „samorejestracji” za pośrednictwem platformy mZawodnik: <https://www.laczynaspilka.pl/mzawodnik/>, według procedury podanej w systemie Extranet.

7. Zamiar uprawiania piłki nożnej oraz reprezentowania barw danego klubu zawodnik amator deklaruje poprzez podpisanie obowiązującego wzoru deklaracji gry amatora. Dla zawodników poniżej 18. roku życia na wniosku oprócz podpisu zawodnika wymagane są podpisy obydwu rodziców (opiekunów prawnych) lub jeśli występuje tylko jeden rodzic (opiekun prawny), niezbędna jest właściwa adnotacja. Podpisana przez rodziców (opiekunów prawnych) deklaracja gry amatora jest jednocześnie zezwoleniem na reprezentowanie danego klubu przez zawodnika w każdej kategorii wiekowej, do której zawodnik jest uprawniony. Zawodnik może być zatwierdzony przez klub w systemie Extranet po ukończeniu 7. roku życia.

8. Kluby zgłaszające zespoły do rozgrywek przesyłają do właściwego Wydziału (Komisji) Gier listy (zawierające co najmniej 11 zawodników) zawodników za pośrednictwem systemu Extranet – najpóźniej 10 dni przed rozpoczęciem rozgrywek. Listy te, oddzielnie dla każdej klasy rozgrywkowej, muszą być sporządzone w porządku alfabetycznym i zawierać: nazwisko i imię, datę urodzenia, numer karty zawodnika, poprzednią przynależność klubową, status zawodnika, czas obowiązywania kontraktu.

9. Zawodnik musi być uprawniony do gry we wszystkich klasach rozgrywkowych danego klubu, w których będzie występował.

10. Listy zgłoszeń muszą być sporządzone w systemie Extranet. Każdy klub jest w pełni odpowiedzialny za uprawnienie swoich zawodników do gry i ponosi pełną odpowiedzialność za prawidłowość danych personalnych i sportowych zawartych na liście.

11. Kluby uprawniają zawodników poprzez wystanie wniosku o uprawnienie w systemie Extranet.

12. Do każdego klubu może być potwierdzonych i uprawnionych do gry dowolna ilość zawodników - cudzoziemców, przy czym w każdym meczu MLJ, MLJM, MLT, MLM w danej drużynie może występować równocześnie na boisku dowolna ilość zawodników-cudzoziemców spoza obszaru Unii Europejskiej.

13. W rozgrywkach młodzieżowych, od A1 do D2, gdy klub posiada dwie lub więcej drużyn w jednej kategorii wiekowej, zasady uprawnienia i udziału zawodników w poszczególnych kategoriach są następujące:

1) Jeżeli klub posiada drużyny w tej samej lidze, na tym samym poziomie rozgrywkowym, zawodnicy muszą zostać przydzieleni do konkretnej drużyny i reprezentować ją przez całą rundę rozgrywkową (nie mogą brać udziału w zespole grającym równolegle w tej samej lidze / poziomie rozgrywkowym) – kadry drużyn muszą być całkowicie różne. Zawodnik może być jednocześnie uprawniony do drużyny w rozgrywkach innej kategorii wiekowej w tym samym klubie. Wyjątkiem pozostaje udział dwóch drużyn, jeśli jest to najniższa liga (decyzję podejmuje organ prowadzący).

2) Jeżeli klub posiada więcej niż jedną drużynę w tej samej kategorii wiekowej, uczestniczącą w rozgrywkach na różnych poziomach, zawodnik może zostać uprawniony do gry w każdej z tych drużyn, z zastrzeżeniem lit. a-c oraz § 11 ust. 2–4.

a. W meczu mistrzowskim drużyny uczestniczącej w niższej klasie rozgrywkowej może wystąpić łącznie nie więcej niż trzech zawodników, którzy przed rozpoczęciem tego meczu wystąpili w tej samej kolejce w co najmniej jednym meczu mistrzowskim którejkolwiek drużyny tego klubu uczestniczącej w wyższej klasie rozgrywkowej w tej samej kategorii wiekowej. Zawodnika wlicza się do limitu tylko raz, niezależnie od liczby drużyn wyższej klasy, w których wystąpił.

b. Zawodnik traci prawo do występowania w drużynach uczestniczących w niższych klasach rozgrywkowych do zakończenia danej rundy z chwilą, gdy zawodnik wystąpi w więcej niż połowie meczów mistrzowskich przewidzianych dla niej w zatwierdzonym terminarzu tej rundy. W przypadku nieparzystej liczby meczów wymaganą liczbę meczów drużyny zaokrągla się w górę.

c. Na potrzeby lit. c–d za występ zawodnika uważa się:

w kategoriach A1–B2 – wejście zawodnika na pole gry;

w kategoriach C1–D2 – wpisanie zawodnika do sprawozdania z zawodów.

Do liczby meczów rozegranych nie wlicza się meczu nierozegranego i zweryfikowanego jako walkower ani meczu anulowanego. Mecz przełożony uwzględnia się z dniem jego faktycznego rozegrania. Mecz rozegrany na boisku, którego wynik został następnie zweryfikowany jako walkower, uwzględnia się przy obliczeniach.

§ 8

1. Zawodnik może być potwierdzony i uprawniony do gry jednocześnie tylko w jednym klubie (nie dotyczy futsalu).

W zakresie uprawniania zawodników do gry mają zastosowanie przepisy Uchwały nr VIII/124 z dnia 14 lipca 2015 roku Zarządu Polskiego Związku Piłki Nożnej w sprawie statusu zawodników oraz zasad zmian przynależności klubowej (z późniejszymi zmianami).

1a. Zawodnicy mogą być potwierdzeni do maksymalnie trzech klubów w ciągu okresu: od 1 lipca do 30 czerwca roku następnego. W takim okresie zawodnik może uczestniczyć w oficjalnych meczach jedynie w dwóch klubach (z zastrzeżeniem postanowień uchwały nr I/10 z dnia 28 stycznia 2019 r. Zarządu PZPN w sprawie szczególnych zasad potwierdzania i uprawniania zawodników do gry w przypadku wycofania drużyny klubu z rozgrywek piłkarskich z późn. zm.).

2. Zmiana przynależności klubowej zawodników powyżej 16 lat może nastąpić w okresie jednego z dwóch okresów transferowych (tzw. okien transferowych) przypadających każdego roku w terminach:

- a. od 1 lipca do 9 września;
- b. od 1 lutego do 15 kwietnia;

3. Zmiana przynależności klubowej zawodników do lat 16 może nastąpić w trakcie jednego z dwóch okresów transferowych (tzw. okien transferowych) przypadających każdego roku w terminach:

- a. od 1 lipca do 30 września;
- b. od 1 lutego do 15 kwietnia;

4. Poza okresami transferowymi (tzw. oknami transferowymi) transferować można tylko zawodników wolnych, w tym wolnych po okresie karencji, z pełnym wyszczególnieniem przepisów o zawodniku wolnym.

5. W przypadku złożenia przez klub pozyskujący kompletu dokumentów, niezbędnych do potwierdzenia i uprawnienia zawodnika w terminie przewidzianym w danym okresie transferowym, wówczas potwierdzenie i uprawnienie zawodnika do gry w klubie pozyskującym może nastąpić także po tym terminie.

6. W czasie trwania całego sezonu rozgrywkowego – także poza okresami transferowymi – zmiana przynależności klubowej może nastąpić w sytuacjach wymienionych w Uchwale nr VIII/124 z dnia 14 lipca 2015 roku Zarządu Polskiego Związku Piłki Nożnej w sprawie statusu zawodników oraz zasad zmian przynależności klubowej (z późniejszymi zmianami).

7. W przypadku rozpoczęcia przez zawodnika nauki w szkole podstawowej, klub macierzysty na podstawie wystąpienia pisemnego rodziców lub opiekunów ustawowych każdorazowo zobowiązany jest udzielić zawodnikowi nieodpłatnie czasowego zwolnienia na grę w innym klubie, jednak nie dłużej niż do ukończenia przez zawodnika 15. roku życia.

8. W rozgrywkach mogą uczestniczyć zawodnicy mający obywatelstwo polskie lub jednego z krajów Unii Europejskiej bądź szkoleni w klubie zrzeszonym w PZPN. Zawodnicy – cudzoziemcy spoza Unii Europejskiej mogą być uprawnieni do gry jedynie na okres, na jaki mają prawo przebywania na terytorium Polski.

9. Zawodnik niezarejestrowany w systemie Extranet danego klubu jest zawodnikiem wolnym.

10. Zawodnicy nowo zgłoszeni mogą być zgłoszeni i potwierdzeni do klubu poza okienkiem transferowym.

11. Zawodnik może być zgłoszony i potwierdzony do klubu jeżeli przedłoży pisemną zgodę rodzica lub opiekuna prawnego i spełnia warunki wynikające z innych przepisów piłkarskich oraz niniejszych przepisów.

12. Zawodnik, który w okresie ostatnich 12 miesięcy nie brał udziału w żadnych rozgrywkach piłkarskich w Polsce lub za granicą może podpisać zgłoszenie do innego klubu załączając pisemne potwierdzenie tego faktu przez macierzysty Podokręg.

13. Każdy zawodnik musi posiadać pisemną zgodę rodziców lub prawnego opiekuna na udział w treningach i zawodach piłkarskich.

14. Kluby wszystkich klas rozgrywkowych seniorskich i młodzieżowych prowadzonych przez Małopolski ZPN lub Podokręgi PN mają obowiązek posiadania deklaracji gry amatora zawodników lub kontraktu (w przypadku zawodników profesjonalnych).

15. W przypadku stwierdzenia gry nieuprawnionych zawodników drużynie przeciwnej przyznaje się walkower.

§ 9

1. Zawodnik jest nieuprawniony do gry wówczas, gdy:
 - 1) nie został zgłoszony do danej klasy rozgrywkowej;
 - 2) odbywa karę dyskwalifikacji w związku z udzielonymi napomnieniami (żółtymi kartkami) lub wykluczeniem (czerwoną kartką);
 - 3) odbywa inną karę dyscyplinarną, która wyklucza go z udziału w zawodach;
 - 4) nie uregulowano należnych kar pieniężnych (np. opłaty za napomnienia - żółte kartki);
 - 5) rozpoczął zawody z listy rezerwowych, zastępując jednego z pierwszych 11 zawodników, ale zmiana nie została przed meczem odnotowana w sprawozdaniu;
 - 6) nie ukończył wieku wymaganego do występu w danych rozgrywkach;
 - 7) nie został wpisany do protokołu meczowego sprawozdania sędziowskiego;
 - 8) nie posiada aktualnych badań lekarskich lub oświadczenia o stanie zdrowia;
 - 9) jako zawodnik-cudzoziemiec spoza obszaru Unii Europejskiej nie posiada aktualnego pozwolenia na pracę i pobytu;
 - 10) postuluje się nieprawdziwą tożsamością w związku z zawodami;
 - 11) nie stawia się na kontrolę tożsamości lub nie przedstawi sędziemu ważnego dokumentu tożsamości;
 - 12) przekroczył czas gry w danym terminie (dot. gry w więcej niż jednej drużynie tego samego klubu);
 - 13) utracił możliwość gry w drużynie niższej klasy rozgrywkowej, zgodnie z § 4 uchwały nr IX/140 z dnia 3 i 7 lipca 2008 roku Zarządu Polskiego Związku Piłki Nożnej w sprawie organizacji rozgrywek w piłkę nożną;
 - 14) w trakcie trwania jednego sezonu rozegrał zawody w swoim trzecim i/lub kolejnym klubie w piłce nożnej 11 (lub 9-) osobowej;

§ 10

1. Do protokołu sędziowskiego wolno wpisać maksymalnie 20 zawodników.

2. Na ławce rezerwowych, poza zawodnikami rezerwowymi, może przebywać 7 oficjalnych przedstawicieli klubowych, w tym trener, asystent trenera, kierownik drużyny, lekarz, masażysta, fizjoterapeuta i członek zarządu klubu. Nazwiska i funkcje tych osób muszą być wpisane w protokole do sprawozdania z zawodów. Obowiązek kontroli osób przebywających na

ławce rezerwowych spoczywa na sędziach prowadzących zawody. Zawodnik wykluczony z gry lub zawodnik odbywający zawieszenie czasowe lub dyskwalifikację meczową nie może przebywać na ławce rezerwowych.

3. Drużynie gospodarza zawodów przysługuje prawo występowania przed własną publicznością w podstawowych barwach klubowych. W związku z powyższym gospodarz zawodów jest zobowiązany do skutecznego poinformowania drużyny gości o kolorze strojów, w których zamierza rozegrać zawody. Informacja ta powinna zostać przekazana za pośrednictwem systemu Extranet lub drogą elektroniczną bądź telefoniczną, nie później niż na 48 godzin przed planowanym rozpoczęciem zawodów. Jeżeli przed rozpoczęciem zawodów okaże się, że kolory strojów obu drużyn są zbliżone (bezpośrednia uwaga sędziego głównego prowadzącego zawody), drużyna gospodarzy jest zobowiązana założyć stroje o odmiennych barwach.

4. Zawodnicy wpisani do protokołu z zawodów muszą posiadać aktualne badania lekarskie, potwierdzone w książeczce zdrowia zawodnika lub zaświadczeniu. Badanie lekarskie jest ważne przez okres dwunastu miesięcy, licząc od daty badania. Kierownik drużyny i kapitan odpowiadają za wpisanie do protokołu zawodów zawodników zdolnych do gry, uprawnionych przez lekarza.

5. Kluby będące gospodarzami zawodów obowiązane są zapewnić: egzemplarz sprawozdania z zawodów i 3 egzemplarze załącznika do sprawozdania. Do załącznika sędzia zawodów wpisze nazwiska zawodników ukaranych żółtymi i czerwonymi kartkami, zmiany zawodników i skrótowy opis innych uwag dyscyplinarnych (np. zakłócenia porządku, osoby usunięte z ławki rezerwowych), jakie później zamieści w sprawozdaniu. Kierownicy drużyn muszą potwierdzić odbiór wypełnionych załączników własnoręcznym podpisem po zakończeniu zawodów. Podpisanie załącznika jest równoznaczne z akceptacją strzelców bramek w zawodach oraz przyjęcie do wiadomości wykazu kar indywidualnych.

Zgodnie z art. 5 Postanowień do Przepisów gry sędzia nie jest zobowiązany do zamieszczenia w załączniku do sprawozdania z zawodów zastrzeżeń złożonych przez kierownika drużyny bezpośrednio po meczu, w tym odnośnie udzielonych napomnień lub wykluczeń. Tego rodzaju protesty i zastrzeżenia winny być kierowane bezpośrednio do organu prowadzącego rozgrywki.

6. Co najmniej 30 minut przed rozpoczęciem zawodów drużyny są obowiązane do wręczenia sędziemu wypełnionych wydruków składów na protokole z wyszczególnieniem nazwiska i imienia, daty urodzenia wszystkich zawodników oraz nazwiska i imiona osób uprawnionych wraz z ich funkcjami. Dokument ten musi być dostarczony w formie wydruku z systemu Extranet. Protokół podpisują: kierownik drużyny lub trener oraz kapitan, którzy są odpowiedzialni za prawdziwość danych. Niedozwolone jest odręczne dopisywanie jakichkolwiek osób (w tym osób funkcyjnych), a dopuszczalne są jedynie drobne poprawki (np. w przypadku kontuzji zawodnika podczas rozgrzewki). Za przestrzeganie tych zapisów czyni się odpowiedzialnymi sędziów i kierowników drużyn lub trenerów. Wszelkie poprawki i sytuacje szczególne, np. brak internetu do wydrukowania składu, sędzia opisuje w sprawozdaniu.

7. Każdy z zawodników obowiązany jest posiadać: legitymację szkolną lub studencką ze zdjęciem (dowód osobisty lub paszport) i aktualne zaświadczenie lekarskie (karta zdrowia, oryginał) zezwalające na grę.

8. Zawodnik uczestniczący w spotkaniach mistrzowskich musi przedstawić na żądanie sędziego ważny dokument tożsamości ze zdjęciem w formie oryginalnej (nie dopuszcza się zdjęcia, kopii ani zrzutu ekranu)

9. Brak okazania dokumentu, o którym mowa w ust. 8 przed rozpoczęciem meczu czyni zawodnika nieuprawnionym do gry i powoduje niedopuszczenie go do zawodów.

10. Okazanie dokumentu, o którym mowa w ust. 8 w przerwie, bądź po meczu zobowiązuje sędziego do opisanie spornej sytuacji w protokole, a decyzje, co do ewentualnej weryfikacji spotkania, wiążące się również z brakiem jednoznacznej możliwości stwierdzenia tożsamości podejmuje właściwy organ prowadzący rozgrywkę.

11. Żądanie sprawdzenia tożsamości zawodników biorących udział w zawodach przysługuje wyłącznie kierownikowi drużyny. Protest musi być sporządzony na piśmie, podpisany czytelnie przez kierownika drużyny i przekazany sędziemu (asystentowi nr 1, jeśli odbywa się to w czasie gry). W najbliższej przerwie w grze sędzia informuje kierownika drużyny przeciwnej o fakcie wpłynięcia protestu – to zobowiązuje kierownika do zatrzymania zawodnika/ów, którego/ych tożsamość jest kwestionowana, do dyspozycji sędziego, do momentu sprawdzenia. W przypadku zgłoszenia protestu w przerwie między pierwszą a drugą połową meczu sprawdzanie może dotyczyć zawodników, którzy będą występować na boisku w drugiej połowie i zawodników rezerwowych, którzy wpisani do protokołu przebywają na ławce rezerwowych. Po zakończeniu zawodów sędzia nie ma prawa przyjąć protestu odnośnie tożsamości zawodników.

Fakt żądania sprawdzenia tożsamości i jego przebieg sędzia obowiązany jest opisać w sprawozdaniu z zawodów od razu w szatni i dać do podpisu kierownikom obu zespołów. Sędzia musi zająć jednoznaczne stanowisko co do tożsamości sprawdzanych zawodników.

12. Sprawdzanie tożsamości może się odbyć przed zawodami, w przerwie zawodów, jeżeli protest na piśmie w tej sprawie zgłoszony został sędziemu asystentowi nr 1 w trakcie pierwszej połowy spotkania lub do 15 minut po zakończeniu meczu, jeżeli protest w tej sprawie zgłoszony został sędziemu asystentowi nr 1 w trakcie drugiej połowy spotkania lub dogrywki, ale przed końcowym gwizdkiem. Sędzia zawodów obowiązany jest przyjąć zgłoszony przez kierownika drużyny protest i poinformować niezwłocznie kierownika drużyny przeciwnej, aby wskazani zawodnicy (również ci, którzy po powiadomieniu kierownika zostaną wykluczeni z gry lub wymienieni na zawodnika rezerwowego) stawili się do sprawdzenia tożsamości do szatni sędziowskiej. Sędzia sprawdza dokumenty tożsamości oprotestowanych zawodników z ich wyglądem (w obecności kierowników obu drużyn) i wyłącznie w przypadku wątpliwości sędziego (a nie kierownika) co do tożsamości zawodnika, żąda dodatkowego dokumentu ze zdjęciem. Na podstawie tych dokumentów i dodatkowych pytań musi zająć jednoznaczne stanowisko o personaliach zawodnika. Swoje stanowisko w tej sprawie wpisuje do sprawozdania z zawodów.

13. W przypadku, gdy zawodnik nie stawia się na kontrolę tożsamości (po uprzednim zgłoszeniu tego faktu kierownikowi jego drużyny), zawodnik zostaje uznany za nieuprawnionego do gry w tym meczu. Zawodnik, jego trener lub kierownik, a także drużyna ponoszą konsekwencje dyscyplinarne takie same jak za wstawienie do gry zawodnika pod obcym nazwiskiem.

14. Wszelkie protesty, dotyczące zastrzeżeń wynikających z przeprowadzonych zawodów, w tym m.in. podejrzenia o grze nieuprawnionego zawodnika należy składać do organu prowadzącego rozgrywkę, najpóźniej do 48 godzin od zakończenia zawodów, po opłaceniu kaucji. We wniosku o dodatkową weryfikację należy przesać materiały potwierdzające nieprawidłowości.

1. Zawodnik potwierdzony i uprawniony do gry może brać udział w rozgrywkach mistrzowskich w różnych drużynach swojego klubu, do których został uprawniony.
2. Klub posiadający drużyny w kilku klasach rozgrywkowych może wystawić swoich zawodników do gry o mistrzostwo poszczególnych klas zgodnie z następującymi zasadami:
 - a. Jeżeli zawodnik brał udział w zawodach w wymiarze nieprzekraczającym połowy czasu gry, może uczestniczyć w zawodach innej drużyny swojego klubu, które rozpoczyna się do 48 godzin po zakończeniu pierwszego meczu, w pełnym wymiarze czasu gry (przepis ten nie dotyczy zawodników występujących we wszystkich tych zawodach wyłącznie na pozycji bramkarza).
 - b. Jeżeli zawodnik brał udział w zawodach w wymiarze przekraczającym połowę czasu gry, może wystąpić w zawodach innej drużyny swojego klubu dopiero w meczu rozpoczynającym się po upływie 48 godzin od zakończenia tego meczu (przepis ten nie dotyczy zawodników występujących we wszystkich tych zawodach wyłącznie na pozycji bramkarza).
3. Zawodnik w drużynie młodzieżowej może grać bez względu na ilość rozegranych spotkań w drużynie seniorów.
4. Udział zawodnika w meczu, w którym zgodnie z postanowieniami regulaminu rozgrywek obowiązuje system zmian powrotnych, będzie traktowany jako udział w meczu w wymiarze nieprzekraczającym połowy czasu gry.
5. Pełna dokumentacja medyczna, określająca zgodę na grę w rozgrywkach seniorskich poszczególnego zawodnika nieletniego, z odpowiednimi adnotacjami, musi zostać zawarta jako załącznik do uprawnień zawodnika w systemie Extranet.

§ 12

1. Każda drużyna uczestnicząca w rozgrywkach musi być prowadzona przez trenera posiadającego ważną dla danej klasy rozgrywkowej licencję trenerską.
2. Zasady przyznawania, odmowy przyznania, przedłużenia, zawieszenia lub pozbawienia licencji uprawniających do prowadzenia zespołów piłki nożnej młodzieżowej określa Uchwała nr I/9 z dnia 30 stycznia 2024 roku Zarządu Polskiego Związku Piłki Nożnej dot. licencji trenerskich uprawniających do prowadzenia zespołów uczestniczących w rozgrywkach piłki nożnej w Polsce.
3. W przypadku naruszenia przez klub obowiązku prowadzenia zespołu przez trenera nie posiadającego ważnej licencji będą stosowane przez właściwy Wydział Dyscypliny kary dyscyplinarne - za pierwszy i drugi mecz kary pieniężne, a za trzeci i kolejne weryfikacja zawodów jako walkower (0-3) na niekorzyść tej drużyny.
4. Od kar, o których mowa w ust. 3, można odstąpić w uzasadnionych przypadkach (np. choroba szkoleniowca). Od kar można odstąpić również w przypadku, kiedy nieobecność upoważnionego trenera lub instruktora została spowodowana jego odsunięciem przez Wydział/Komisję Dyscypliny od udziału w zawodach na okres nie dłuższy niż trzy mecze.

7. SĘDZIOWIE

§ 13

1. Do prowadzenia zawodów sędziów wyznacza Kolegium Sędziów Małopolskiego ZPN lub właściwe Kolegium Sędziów Podokręgu.

2. Każdy sędzia prowadzący zawody mistrzowskie ma obowiązek zaliczenia egzaminów sędziowskich – praktycznego i teoretycznego, uprawniających do prowadzenia zawodów, a także do uzyskania licencji sędziowskiej, wydawanej na każdy sezon rozgrywkowy.

3. Sędziowie wyznaczeni na zawody mistrzowskie powinni przybyć na mecz na 30 minut przed planowanym jego rozpoczęciem oraz wypełnić wszystkie przedmeczowe obowiązki sędziego, w tym sprawdzenie stanu placu gry.

4. Jeżeli wyznaczony do prowadzenia zawodów sędzia związkowy z jakichkolwiek powodów nie stawi się, kierownik drużyny gospodarzy musi co najmniej na 5 minut przed wyznaczoną godziną rozpoczęcia zawodów zawiadomić o tym kierownika drużyny gości, wzywając go do przedstawienia kandydata do prowadzenia spotkania.

5. Kierownicy obu drużyn uzgadniają między sobą wybór jednego z kandydatów na sędziego. W przypadku, gdy jeden z kandydatów jest sędzią związkowym, przysługuje mu prawo prowadzenia zawodów. W innych przypadkach o wyborze sędziego decyduje losowanie, przeprowadzone w obecności kierowników obu drużyn.

6. Fakt wyboru sędziego musi być potwierdzony w sprawozdaniu przed rozpoczęciem zawodów własnoręcznymi podpisami kierowników drużyn. Sprawozdanie sędziowskie z takich zawodów musi być dostarczone organowi prowadzącemu rozgrywki przez gospodarza zawodów w terminie 48 godzin od zakończenia zawodów.

7. Jeżeli z wyznaczonej trójki sędziowskiej nie stawi się sędzia główny, jego funkcję automatycznie przejmuje sędzia asystent nr 1, uprzednio wytypowany przez Kolegium Sędziów. W przypadku niestawienia się związkowych sędziów asystentów lub jednego z nich, kierownik drużyny gospodarzy zobowiązany jest przedstawić sędziemu kandydatów na sędziów asystentów.

8. Każde zawody mistrzowskie – niezależnie od sposobu wyznaczenia sędziego zastępczego i niezależnie od zaistniałych opóźnień lub niezgodności - muszą być rozegrane jako mistrzowskie, pod rygorem walkoweru, a jakakolwiek umowa kapitanów drużyn, że rozgrywają je jako towarzyskie, jest nieważna.

9. Zawody piłki nożnej nie mogą się odbyć, jeżeli przed ich rozpoczęciem sędziemu (obserwatorowi, delegatowi) nie zostały przedstawione następujące wymagane regulaminami dokumenty:

a) druki składów

b) znajdujące się w protokole zawodów oświadczenia kierowników drużyn lub trenerów o fakcie posiadania przez zawodników badań lekarskich zgodnych z postanowieniami § 18 ust. 1-3.

c) dokument poświadczający posiadanie uprawnień do sprawowania opieki medycznej osoby pełniącej tę funkcję na danych zawodach

10. Zawody piłki nożnej muszą się odbyć pomimo, że przed ich rozpoczęciem sędziemu (obserwatorowi, delegatowi) nie zostały przedstawione inne niż wskazane w ust. 9 wymagane regulaminami dokumenty, takie jak na przykład:

a) protokół weryfikacji boiska

- b) lista porządkowych, służb informacyjnych lub służb technicznych
- c) dokument poświadczający posiadanie przez trenera stosownych uprawnień do prowadzenia zespołu (licencja trenerska) lub potwierdzenie uprawnień trenerskich za pośrednictwem serwisów PZPN;
- d) licencja spikera
- e) licencja koordynatora ds. organizacji bezpieczeństwa na obiektach piłkarskich
- f) licencje członków służb informacyjnych
- g) informacja organizatora zawodów
- h) licencja klubu

11. Fakt braku dokumentów, o których mowa w ust. 10, sędzia (obserwator, delegat) jest zobowiązany opisać w sprawozdaniu z zawodów (raporcie obserwatora, raporcie delegata). Na podstawie takiego zapisu Wydział (Komisja) Dyscypliny ukarze winny klub za uchybienia organizacyjne.

12. Brak okazania przed meczem dokumentów, o których mowa w ust. 10, nie może być podstawą do weryfikacji meczu jako walkower.

13. Sędzia zawodów ma obowiązek sprawdzenia obecności przedstawiciela służby zdrowia na zawodach, odnotowania w sprawozdaniu z zawodów faktu jego obecności; także złej pracy (np. nie miał niezbędnego wyposażenia, nie dokładał należytej staranności w niesieniu pomocy). Przedstawiciel służby medycznej, przed rozpoczęciem zawodów, każdorazowo potwierdza swoją obecność własnoręcznym podpisem. Sędzia zawodów ma obowiązek sprawdzenia czy stan bramek nie zagraża bezpieczeństwu zawodników oraz czy są one dobrze przymocowane do podłoża i zabezpieczone przed przewróceniem się (w przypadku wykorzystania bramek mobilnych).

14. Sędziom delegowanym na zawody, kluby wypłacają ryczałt na podstawie delegacji wystawionej przez właściwe Kolegium Sędziów lub Wydział Sędziowski, zgodnie z przepisami ustalonymi przez PZPN oraz odprowadzają podatek do właściwego dla siedziby klubu Urzędu Skarbowego. Po zakończeniu każdego roku kalendarzowego, klub jest zobowiązany przestać (zgodnie z Ustawą o podatku dochodowym od osób fizycznych) sędziemu PIT określający wysokość jego dochodów oraz potrąconego podatku.

15. W przypadku nierozegrania zawodów z różnych względów, przybyłym sędziom przysługuje zwrot kosztów w wysokości 70% ryczałtu.

W przypadku meczu, który został przerwany z powodu warunków atmosferycznych (ulewa, śnieżyca, zapadające ciemności itp.) lub dogrywania meczu przerwane z ww. przyczyn obowiązuje następująca zasada rozliczania sędziów i obserwatorów:

- a. za rozegraną połowę lub krótszy czas gry: 70% ryczałtu;
- b. za czas gry dłuższy niż pierwsza połowa: 100% ryczałtu.

16. Sędziowie zobowiązani są sporządzić kompletny formularz sprawozdania sędziego z zawodów w systemie Extranet w terminie do 24 godzin od zakończenia dnia meczowego (zawody przeprowadzane w weekend). W sytuacji rozgrywania kolejek ligowych w środku tygodnia, sędzia jest zobowiązany wypełnić formularz sprawozdania sędziego z zawodów w systemie Extranet niezwłocznie po zakończeniu spotkania (tego samego dnia), w terminie najpóźniej do 24 godzin od zakończenia zawodów.

Sędziowie mają obowiązek wprowadzenia do systemu Extranet wyniku meczu w ciągu 15 minut po jego zakończeniu.

Sędziowie zobowiązani są do przechowywania sprawozdań w wersji papierowej do zakończenia każdej rundy, po czym dostarczyć je do organu prowadzącego daną ligę. Wydział (Komisja) Gier oraz Wydział (Komisja) Dyscypliny mogą zażądać, aby w terminie 24 godzin sędzia dostał lub dostarczył osobiście papierową lub cyfrową (skan/zdjęcie) wersję sprawozdania pod rygorem odpowiedzialności dyscyplinarnej. Dotyczy wszystkich klas rozgrywkowych.

17. Organ prowadzący rozgrywki – Małopolski ZPN lub Podokręg może ustanowić obowiązkową weryfikację zawodników przed każdym meczem. W takim przypadku sędziowie bezpośrednio przed wyprowadzeniem drużyn na boisko obowiązkowo przeprowadzają weryfikację zawodników wpisanych do sprawozdania z dokumentem tożsamości przedstawianym indywidualnie i osobiście przez każdego zawodnika drużyny gospodarzy oraz gości w obecności kierowników. Zawodnicy nie biorący udziału w przedmeczowej weryfikacji nie mogą uczestniczyć w zawodach.

18. Decyzje podejmowane przez sędziego dotyczące oceny faktów związanych z grą są ostateczne i nie mogą być zmienione. Ewentualne błędy sędziego nie mogą stanowić podstawy do jakichkolwiek roszczeń organizacyjnych i/lub finansowych, w tym w szczególności do żądania powtórzenia meczu.

8. ZASADY ROZGRYWEK

§ 14

1. Rozgrywki młodzieżowe w ligach wojewódzkich prowadzi Wydział Gier Małopolskiego Związku Piłki Nożnej, a sprawy dyscyplinarne podlegają ocenie Wydziału Dyscypliny Małopolskiego ZPN w Krakowie. W ligach terenowych – właściwe Komisje Gier Podokręgu oraz właściwe Komisje Dyscypliny Podokręgu.

2. W rozgrywkach mistrzowskich tego samego rocznika juniorów, juniorów młodszych, trampkarzy i młodzików może brać udział w danej lidze wojewódzkiej tylko jedna drużyna tego samego klubu (za wyjątkiem decyzji Zarządu Małopolskiego ZPN).

3. System rozgrywek w danej lidze/klasie jest ustalany przez właściwy Wydział/Komisję Gier. Rozgrywki mogą się odbywać systemem mecz i rewanż, systemem jednorundowym mecz bez rewanżu bądź innym systemem.

4. Gry mistrzowskie punktuje się następująco:

- a. za zwycięstwo drużyna otrzymuje - 3 punkty,
- b. za mecz nierozstrzygnięty (remis) - 1 punkt,
- c. za przegrany mecz - 0 punktów,
- d. obustronny walkower (- 3) – (-3) w bramkach i po 0 pkt przy ukaraniu obu drużyn.

5. Drużyny biorące udział w meczach mistrzowskich juniorów są uprawnione do wymiany 7 zawodników, bez prawa powrotu na boisko. Wejście zawodnika rezerwowego na boisko może mieć miejsce przy linii środkowej, w czasie przerwy w grze. Zmiany zawodników należy zgłaszać u sędziego asystenta z czerwoną chorągiewką wręczając mu kartkę z nazwiskiem i numerem zawodnika schodzącego i wchodzącego, minutę, w której następuje zmiana oraz nazwę drużyny. Obowiązek zabezpieczenia kartek na zmianę należy do kierownika drużyny. Regulamin nie przewiduje przeprowadzenia zmian powrotnych w rozgrywkach A1 i B1.

6. Na boisku ze sztuczną lub hybrydową nawierzchnią obowiązuje obuwie dostosowane do wymogów regulaminu właściciela obiektu.

7. Drużyny biorące udział w meczach mistrzowskich trampkarzy i młodzików są uprawnione do wymiany wszystkich zawodników, z prawem ich powrotu do gry (zmiany powrotne, lotne, "hokejowe").

§ 15

1. Zawody mistrzowskie rozgrywane są w terminach ustalonych przez Wydział Gier Małopolskiego ZPN (ligi wojewódzkie) bądź Komisję Gier Podokręgu (ligi regionalne i okręgowe) i podanych do wiadomości zainteresowanym w oficjalnym terminarzu rozgrywek. Zastrzega się możliwość zmiany terminarza w przypadku decyzji właściwych organów licencyjnych, dyscyplinarnych i innych Związku Piłki Nożnej w sprawach dotyczących uczestnictwa klubów w rozgrywkach.

2. W wyjątkowych sytuacjach, wynikających z decyzji organu administracyjnego, sądowego lub związkowego, lub innych nadzwyczajnych okoliczności, organ prowadzący rozgrywki może wyznaczyć obligatoryjny termin rozegrania zawodów.

3. Na podstawie terminarza – kluby pełniące rolę gospodarza zawodów zobowiązane są ustalić konkretne daty, godziny i miejsca rozpoczęcia zawodów w całej rundzie i wprowadzić je do systemu Extranet – w terminie nie krótszym niż 14 dni przed rozpoczęciem rundy rozgrywkowej do właściwego Wydziału/Komisji Gier. Dla klubów nie dostosujących się do powyższych zaleceń, odpowiedni organ prowadzący rozgrywki narzuci termin z urzędu.

4. Przyjmuje się, że opublikowanie terminarza rozgrywek w Extranecie jest obowiązujące, a zamieszczone tam terminy (i późniejsze zmiany terminów) rozgrywania meczów są wiążące dla zainteresowanych klubów.

5. Właściwy Wydział/Komisja Gier najpóźniej na 7 dni przed terminem kolejki wyznacza z urzędu dokładną datę rozegrania takich zawodów (miejscem ich rozegrania będzie boisko drużyny występującej w roli gospodarza).

6. Zmiana terminu meczu wyznaczonego w sposób opisany w ust. 5 może nastąpić wyłącznie na zasadach określonych w ust. 14 niniejszego paragrafu. Nierozegranie zawodów w terminie wyznaczonym przez organ prowadzący rozgrywki będzie skutkowało walkowerem przeciwko drużynie gospodarzy.

7. Najwcześniejszą godziną rozpoczęcia spotkania może być godzina 10:00 (9:00 w przypadku rozgrywek prowadzonych przez podokręg). Jeżeli termin zawodów przypada na „dzień roboczy”, zawody nie mogą rozpocząć się wcześniej niż o godzinie 15:00 (chyba, że zapadające ciemności zmuszają do wyznaczenia meczu na wcześniejszą godzinę).

Obie strony mogą wybrać wcześniejszą godzinę rozpoczęcia meczu w uzgodnieniu z Wydziałem/Komisją Gier.

8. Wydział/Komisja Gier może w uzasadnionych przypadkach wyznaczyć jednakowy dla wszystkich drużyn termin rozgrywania początkowych kolejek rundy jesiennej lub wiosennej oraz w przypadku innych okoliczności (np. jeden z terminów to dzień świąteczny).

9. Organ prowadzący rozgrywki wyznacza obligatoryjny termin rozegrania ostatniej kolejki sezonu rozgrywkowego, a w uzasadnionych przypadkach może wyznaczyć obligatoryjny termin rozegrania meczów ostatnich dwóch kolejek. Organ prowadzący rozgrywki może za zgodą obu

klubów ustalić inny termin rozegrania poszczególnych meczów w tych kolejkach, ale tylko wcześniejszy niż uprzednio wyznaczony.

10. W przypadku sprzyjających warunków atmosferycznych organ prowadzący rozgrywki ma prawo wyznaczyć rozegranie awansem kolejek z rundy wiosennej.

11. Klub będący gospodarzem zawodów ma prawo nie później niż na 14 dni przed wcześniej wyznaczonym terminem (w przypadku kolejek rozgrywanych w weekendy będzie to 23:59 w piątek dwa tygodnie wcześniej) zmienić datę zawodów bez konieczności uzyskania zgody przeciwnika. Nowy termin musi przypadać w terminie przewidzianym na rozegranie meczów danej kolejki rozgrywek. Jeśli zmiany terminów są dokonywane przez kluby za pośrednictwem systemu Extranet - klub nie ma obowiązku zawiadamiać pisemnie przeciwnika.

12. W przypadku innym niż w pkt 11, pomiędzy 14. a 7. dniem od pierwotnie zaplanowanych zawodów, terminy zawodów mogą być zmienione na prośbę jednego z klubów, wniesioną za pośrednictwem systemu Extranet. Klub zwracający się o zmianę terminu, obowiązany jest wskazać przyczynę, zaproponować nowy termin i godzinę rozegrania zawodów oraz uzyskać zgodę przeciwnika za pośrednictwem systemu Extranet. Wystąpienia o zmianę terminu bez zgody przeciwnika – nie będą rozpatrywane.

13. W przypadku zmiany daty lub godziny spotkania w terminie krótszym niż 7 dni przed meczem (w przypadku najbliższego weekendu najpóźniej do środy, godz. 15:00, a w środku tygodnia do 48 godzin przed wyznaczoną godziną zawodów) klub wnioskujący zobowiązany jest dodatkowo do wniesienia opłaty w wysokości określonej dla poszczególnych klas rozgrywkowych, na konto Małopolskiego ZPN lub podokręgu. Wystąpienie o zmianę terminu bez dokonania opłaty regulaminowej organ prowadzący pozostawia bez rozpatrzenia.

14. Terminy rozgrywek w małopolskich ligach młodzieżowych są ustalone na dni weekendowe (sobota/niedziela) i ewentualnie – w uzasadnionych przypadkach - na piątek lub poniedziałek (na termin piątkowy i poniedziałkowy potrzebna jest zgoda przeciwnika). Wyłącznie zdarzenia losowe – nagłe, udokumentowane przed zawodami i właściwie uzasadnione mogą stanowić podstawę do rozpatrzenia przez organ prowadzący ligę zmiany rozegrania zawodów – za zgodą przeciwnika – w innym terminie (wtorek-czwartek). Wystąpienie o zmianę terminu bez dokonania opłaty regulaminowej organ prowadzący pozostawia bez rozpatrzenia.

15. Zmieniony termin nie może przypadać w żadnym przypadku po zakończeniu rozgrywek, w tygodniu przed ostatnią kolejką lub wyznaczonych już terminach obligatoryjnych.

16. W uzasadnionych wypadkach losowych Wydział/Komisja Gier może dokonać zmiany terminu z urzędu lub ogłosić zakaz gry.

17. Powołanie do reprezentacji Związku Piłki Nożnej, a także na zgrupowanie szkoleniowe więcej niż dwóch zawodników jednego klubu (bądź co najmniej dwóch zawodników młodzieżowców uprawnionych do gry w klubie do rozgrywek seniorów) może stanowić podstawę do przełożenia zawodów na inny wyznaczony przez właściwy organ prowadzący rozgrywki termin, na wniosek zainteresowanego klubu lub Wydziału Szkolenia.

a/ zawodnik powołany do reprezentacji, o której mowa w ust. 17 lub na zgrupowanie szkoleniowe, zobowiązany jest do stawienia się w ustalonym czasie na zgrupowanie;

b/ klub, z którego zawodnik został powołany do kadry, nie jest uprawniony do podejmowania decyzji o zwolnieniu zawodnika ze zgrupowania kadry;

c/ zawodnik powołany do reprezentacji ZPN, a także na zgrupowanie szkoleniowe, ale w nich nie uczestniczący bez zgody kierownictwa Związku lub lekarza kadry, nie może brać udziału w najbliższych zawodach mistrzowskich, pod rygorem orzeczenia walkoweru.

18. Kluby są zobowiązane uzyskać zgodę organu prowadzącego rozgrywki na organizowanie międzynarodowych spotkań lub turniejów w okresie trwania rozgrywek mistrzowskich. Bez zgody organu prowadzącego rozgrywki kluby nie mogą uczestniczyć w jakichkolwiek turniejach, jeżeli kolidują one z terminami spotkań mistrzowskich.

19. Jeżeli spotkanie nie odbędzie się lub zostanie przerwane przez sędziego przed upływem regulaminowego czasu gry i niedokończone z jakichkolwiek przyczyn niezależnych od organizatora zawodów, obu klubów, ich piłkarzy oraz kibiców – wówczas to spotkanie należy dokończyć (gdy zostało już rozpoczęte) lub rozegrać od początku (gdy nie zostało rozpoczęte) w najbliższym możliwym terminie, z tym zastrzeżeniem, że w przypadku, gdy przyczyną nierozegrania lub przerwania spotkania są niekorzystne zjawiska atmosferyczne lub inne okoliczności siły wyższej (awaria światła, zalanie boiska, opady śniegu, itp.) należy, gdy pozwalają na to warunki, spotkanie dokończyć (rozegrać) w terminie ustalonym przez organ prowadzący.

20. Do podjęcia decyzji w sprawie dokończenia (rozegrania) meczu i ustalenia terminu upoważniony jest Wydział/Komisja Gier Małopolskiego ZPN lub Podokręgu.

21. W przypadku podjęcia przez właściwe organy Związku decyzji o rozegraniu w nowym terminie zawodów, które nie mogły zostać rozegrane w pierwotnie wyznaczonym terminie z przyczyn określonych w pkt. 19, dla zawodów rozgrywanych w nowym terminie stosuje się wszystkie zasady określone przepisami PZPN.

22. W przypadku podjęcia decyzji przez właściwe organy Związku o dokończeniu zawodów przerwanych przed upływem regulaminowego czasu gry – zawody dokończane w nowym terminie są rozgrywane zgodnie z obowiązującymi postanowieniami PZPN.

23. Sobota/niedziela lub środa ustalone w terminarzach - traktowane są jako jeden termin rozgrywkowy.

24. Wszystkie zawody rozegrane dzień po dniu należy uważać za jeden termin, niezależnie od tego czy zawody będą rozegrane zgodnie z terminarzem, czy też zostaną przełożone w toku rozgrywek.

25. Nie może awansować drużyna do wyższej ligi w przypadku spadku z wyższej ligi drużyny tego samego klubu.

§ 16

1. Drużyna klubu, która w trakcie rozgrywek ligi wojewódzkiej nie rozegra z własnej winy trzech wyznaczonych spotkań, zostanie - niezależnie od sankcji finansowych - automatycznie wyeliminowana z rozgrywek i nie będzie mogła uczestniczyć w rozgrywkach lig wojewódzkich w dwóch kolejnych sezonach. Decyzje dotyczące w tej kwestii lig terenowych podejmują Komisje Gier Podokręgu.

2. Zawody weryfikuje właściwy Wydział/Komisja Gier.

3. Weryfikację spotkań drużyn wycofanych przeprowadza się następująco:

- a. w przypadku rozegrania mniej niż 50% spotkań, anuluje się wyniki dotychczasowych spotkań tej drużyny,
- b. w przypadku rozegrania 50% lub więcej spotkań, zalicza się do punktacji wyniki uzyskane na boisku, natomiast w pozostałych nierozegranych meczach, przyznaje się walkowery dla przeciwników, a drużyny wycofane zostaną sklasyfikowane na ostatnich miejscach w tabeli końcowej.

5. Zawody należy zweryfikować jako przegrane walkowerem 0-3 na niekorzyść:

- a. drużyny zawieszonych w prawach członkowskich lub w prawach uczestnictwa w rozgrywkach i zawodach, zgodnie z § 22 Uchwały Nr IX/140 z dnia 3 i 7 lipca 2008 roku Zarządu PZPN (z późniejszymi zmianami) w sprawie organizacji rozgrywek w piłkę nożną;
- b. drużyny, która z własnej winy nie staje do zawodów lub spóźni się więcej niż 15 minut z zastrzeżeniem art. 5 pkt. 30 Postanowień Polskiego Związku Piłki Nożnej do Przepisów Gry w Piłkę Nożną;
- c. drużyny, która nie przygotowała boiska do gry stosownie do postanowień § 6 ust. 3 i 5 Uchwały nr IX/140 z dnia 3 i 7 lipca 2008 roku Zarządu PZPN (ze zmianami wprowadzonymi Uchwałą nr II/18 z dnia 15 lutego 2021 roku) w sprawie organizacji rozgrywek w piłkę nożną;
- d. drużyny gospodarza, jeżeli nie dostarczy do gry przepisowej piłki lub w razie uszkodzenia nie zastąpi jej w realnym czasie inną przepisową piłką z zastrzeżeniem art. 2 pkt. 10-11 Postanowień Polskiego Związku Piłki Nożnej, do Przepisów gry w piłkę nożną;
- e. drużyny gospodarza w przypadku, gdy na boisko wtargnie publiczność i nie zostanie usunięta w ciągu 5 minut lub w razie powtórnej jej wtargnięcia;
- f. drużyny, która nie zgodzi się na prowadzenie zawodów przez sędziego wyznaczonego zgodnie z przepisami;
- g. drużyny, w której brał udział zawodnik nieuprawniony do gry albo potwierdzony lub uprawniony na podstawie przedłożonych przez klub niewiarygodnych dokumentów;
- h. drużyny, w której brał udział zawodnik nieuprawniony z tytułu przepisów o opiece lekarskiej, o których mowa w § 24 Uchwały Nr IX/140 z dnia 3 i 7 lipca 2008 roku Zarządu PZPN (z późniejszymi zmianami) w sprawie organizacji rozgrywek w piłkę nożną;
- i. drużyny, która przed zakończeniem zawodów opuści boisko do gry, lub w której liczba zawodników będzie mniejsza niż przewiduje regulamin dla danej kategorii wiekowej;
- j. drużyny, której zawodnik, członek kierownictwa lub trener, w czasie zawodów czynnie znieważał któregokolwiek z sędziów prowadzących zawody, które z tego powodu zostały przerwane;
- k. drużyny, której kibic przed lub w czasie trwania zawodów czynnie znieważał któregokolwiek z sędziów prowadzących zawody, a zawody z tego powodu zostały przerwane;
- l. drużyny, której kibice wtargnęli na pole gry i z tego powodu zawody zostały zakończone przez sędziego przed upływem ustalonego czasu gry;
- m. drużyny, której kibice, swoim zachowaniem, spowodowali przerwanie meczu i z tego powodu zawody zostały zakończone przez sędziego przed upływem ustalonego czasu gry;
- n. drużyny, której zawodnik wykluczony z gry przez sędziego nie opuścił boiska w ciągu 2 minut;
- o. drużyny, która nie dostarczy sędziemu sprawozdania z meczu, zawierającego skład zawodników, wraz z załącznikiem;
- p. drużyny, w składzie której występowało co najmniej 2 zawodników, u których stwierdzono pozytywne wyniki badań antydopingowych lub odmówili poddania się badaniom;
- q. drużyny, w składzie której brał udział zawodnik powołany na zgrupowanie kadry narodowej lub jakiegokolwiek reprezentacji Związku Piłki Nożnej, ale w nim nie uczestniczący bez zgody lekarza kadry lub właściwego Wydziału Szkolenia, również z uwzględnieniem treści § 20 Uchwały nr IX/140 z dnia 3 i 7 lipca 2008 roku Zarządu PZPN (z późniejszymi zmianami) w sprawie organizacji rozgrywek w piłkę nożną.

r. drużyny, której trener prowadził zespół podczas rozgrywek mistrzowskich w trzecim i kolejnych meczach nie posiadając ważnej licencji trenerskiej po uprzednim, dwukrotnym orzeczeniu kary finansowej przez właściwy Wydział Dyscypliny zgodnie z postanowieniami Uchwały nr I/9 Zarządu Polskiego Związku Piłki Nożnej z późn. zmian. dot. licencji trenerskich uprawniających do prowadzenia zespołów uczestniczących w rozgrywkach piłki nożnej w Polsce.

s. drużyny gospodarza zawodów, który nie zabezpieczył opieki medycznej.

t. drużyny, która dokonała niezgodnych z Regulaminem zmian zawodników.

4. W przypadku naruszenia przepisów przez obie drużyny zostaną one ukarane obustronnym walkowerem.

5. W przypadku uzyskania przez przeciwnika wyniku korzystniejszego aniżeli walkower – utrzymuje się wynik uzyskany na boisku z pozbawieniem zdobytych bramek drużyny ukaranej.

6. Klub ukarany winien być stosownym Komunikatem powiadomiony o utracie punktów w ciągu 7 dni od daty podjęcia tej decyzji przez organ prowadzący rozgrywki.

7. W przypadku niestawienia się drużyny piłkarskiej na zawody mistrzowskie winna drużyna – niezależnie od sankcji określonych w § 16 ust. 5 – zostanie ukarana regulaminową karą finansową.

8. Wszelka działalność na boisku lub poza boiskiem, sprzeczna z zasadami fair play, etyki sportowej i uczciwej rywalizacji, stwierdzona w czasie rozgrywek o mistrzostwo danej klasy rozgrywkowej lub o puchar, przypadki braku sportowej postawy i woli walki o uzyskanie jak najlepszego wyniku - spowoduje, przy uwzględnieniu sprawozdania obserwatora lub innego przedstawiciela ZPN wszczęcie przez właściwy organ prowadzący postępowania dyscyplinarnego i wymierzenie kar określonych w Regulaminie Dyscyplinarnym PZPN.

9. W uzasadnionych przypadkach możliwe jest odstępianie od zweryfikowania zawodów jako przegranych 0-3 na niekorzyść drużyny gospodarza z przyczyn wiążących się z naruszeniem zasad bezpieczeństwa i porządku na obiektach piłkarskich.

10. W przypadku, gdy drużyna gości naruszy przepisy § 15 ust. 5 pkt b) lub i), organ prowadzący rozgrywki może jej nakazać zwrócenie wydatków poniesionych przez gospodarza oraz odszkodowania za utracony udokumentowany dochód z nieodbytych zawodów.

9. OBOWIĄZKI GOSPODARZA ZAWODÓW

§ 17

1. Organizator zawodów jest zobowiązany do przestrzegania wymogów określonych w Ustawie z dnia 20 marca 2009 roku (z późniejszymi zmianami) o bezpieczeństwie imprez masowych oraz przepisów związkowych z zakresu bezpieczeństwa na obiektach piłkarskich.

2. Każdy klub jest odpowiedzialny za działalność swoich przedstawicieli, zawodników, działaczy, trenerów, instruktorów i zawodników oraz za utrzymanie porządku i spokoju w obrębie obiektu sportowego przed rozpoczęciem zawodów, w czasie ich trwania i po ich zakończeniu.

3. Zapewnienie porządku i bezpieczeństwa polega na zapewnieniu pełnej ochrony i poszanowania godności osobistej sędziom, trenerom, działaczom i zawodnikom, wyznaczeniu odpowiedniej ilości porządkowych.

4. Klub organizujący zawody oprócz stworzenia warunków bezpieczeństwa na widowni i płycie stadionu zobowiązany jest do:

- a. zapewnienia dla uczestników spotkania pomocy medycznej podczas całego czasu trwania meczu,
- b. zapewnienia dogodnego dojścia i opuszczenia widowni,
- c. zapewnienia odpowiednich miejsc dla widzów,
- d. kulturalnych warunków związanych z udziałem w widowisku piłkarskim (urządzenia sanitarne, szatnie, bufety),
- e. zapewnienia opieki sanitarnej i medycznej,
- f. zapewnienia specjalnie wydzielonych miejsc dla kierownictw ekip i zawodników rezerwowych.

5. Niezależnie od powyższego, zgodnie z zaleceniami Komisji ds. Bezpieczeństwa na Obiektach Piłkarskich PZPN, zobowiązuje się kluby do przestrzegania zakazu wywieszania flag i hasł o treści obelżywej i prowokacyjnej wokół boiska oraz dążenia do wyeliminowania wulgarnych okrzyków widowni.

10. OPIEKA ZDROWOTNA

§ 18

1. Zawodnicy uprawiający piłkę nożną mają prawo do stałej opieki zdrowotnej, a zarazem są obowiązani:

- a/ poddać się wszechstronnemu badaniu lekarskiemu przed podpisaniem pierwszego zgłoszenia do klubu, przy czym decyzja odnośnie dopuszczenia do uprawiania sportu piłki nożnej musi być odnotowana na karcie zgłoszenia oraz w wydanej zawodnikowi karcie badań lekarskich według obowiązującego wzoru;
- b/ przeprowadzać okresowe badania lekarskie, których wyniki są odnotowywane w karcie badań lekarskich.

2. Zawodnicy, którzy nie ukończyli 23 roku życia, są zobowiązani do uzyskania orzeczenia lekarskiego o stanie zdrowia umożliwiającym bezpieczny udział we współzawodnictwie, przy czym odpowiednie orzeczenie może być wydane przez:

- a) lekarza podstawowej opieki zdrowotnej;
- b) lekarza specjalistę w dziedzinie medycyny sportowej w tym lekarza posiadającego certyfikat ukończenia kursu wprowadzającego do specjalizacji w dziedzinie medycyny sportowej.

2a. Do protokołu meczowego mogą zostać wpisani i w zawodach mogą uczestniczyć wyłącznie zawodnicy, w odniesieniu do których klub posiada w dniu zawodów ważne orzeczenie lekarskie o stanie zdrowia umożliwiającym bezpieczny udział we współzawodnictwie sportowym, wydane przez uprawnionego lekarza.

3. Orzeczenie lekarskie jest ważne przez okres wskazany w jego treści, nie dłużej jednak niż przez dwanaście miesięcy od daty jego wydania, na zasadach określonych w § 24 ust. 1 uchwały nr IX/140 z dnia 3 i 7 lipca 2008 roku Zarządu PZPN w sprawie organizacji rozgrywek w piłkę nożną.

3a. Uprawnienie zawodnika do gry na dany sezon rozgrywkowy, w tym wskazanie zawodnika jako uprawnionego w systemie Extranet, nie stanowi potwierdzenia, że zawodnik posiada przez cały okres uprawnienia ważne orzeczenie lekarskie.

3b. Klub ponosi pełną i wyłączną odpowiedzialność w zakresie rozgrywek za zapewnienie, aby każdy zgłoszony i uprawniony zawodnik posiadał przez cały okres udziału w rozgrywkach wymagane i ważne orzeczenie lekarskie. Klub jest zobowiązany do:

- 1) zapewnienia uzyskania i przechowywania wymaganego orzeczenia lekarskiego;
- 2) prowadzenia aktualnej ewidencji terminu jego ważności;
- 3) bieżącego monitorowania terminu ważności;
- 4) zapewnienia uzyskania kolejnego orzeczenia lekarskiego przed upływem ważności dotychczasowego orzeczenia;
- 5) niedopuszczenia do wpisania do protokołu meczowego ani do udziału w zawodach zawodnika niespełniającego wymogów określonych w niniejszym paragrafie.

3c. Małopolski Związek Piłki Nożnej, właściwe Podokręgi Piłki Nożnej, organy prowadzące rozgrywki oraz sędziowie nie są zobowiązani do:

- 1) prowadzenia za klub ewidencji orzeczeń lekarskich zawodników;
- 2) monitorowania terminów ważności tych orzeczeń;
- 3) uprzedzania klubu, zawodnika, jego rodziców lub opiekunów prawnych o zbliżającym się terminie utraty ważności orzeczenia;
- 4) informowania klubu, zawodnika, jego rodziców lub opiekunów prawnych o utracie ważności orzeczenia;
- 5) wzywania klubu, zawodnika, jego rodziców lub opiekunów prawnych do uzyskania nowego orzeczenia lekarskiego.

Brak przeprowadzenia kontroli, brak informacji albo brak technicznej blokady zawodnika w systemie Extranet nie zwalnia klubu z odpowiedzialności.

3d. Klub nie może wpisać do protokołu meczowego ani dopuścić do udziału w zawodach zawodnika, który nie spełnia wymogów określonych w niniejszym paragrafie. Udział takiego zawodnika w zawodach jest traktowany jako udział zawodnika nieuprawnionego do gry i skutkuje konsekwencjami przewidzianymi w niniejszym regulaminie oraz w Regulaminie Dyscyplinarnym PZPN, w tym weryfikacją zawodów jako walkower na niekorzyść drużyny, w której zawodnik wystąpił.

4. Gospodarz zawodów zobowiązany jest do zapewnienia podczas całego meczu opieki medycznej w osobach: lekarza, pielęgniarki, ratownika medycznego (posiadającego uprawnienia wynikające z ustawy o ratownictwie medycznym) lub osoby posiadającej uprawnienia w zakresie udzielania pierwszej pomocy medycznej, w tym legitymującej się ukończeniem kursu opieki przedmedycznej oraz przenośnej apteczki i noszy wraz z ich obsługą. Obecność swoją na zawodach przedstawiciel opieki medycznej potwierdza przed zawodami własnoręcznym czytelnym podpisem w sprawozdaniu do zawodów, który składa sędziemu zawodów. W przypadku braku osoby uprawnionej do sprawowania opieki medycznej sędzia nie ma prawa dopuścić do rozegrania lub kontynuowania zawodów. Fakt ten należy odnotować w sprawozdaniu.

5. Funkcji opieki medycznej nie może sprawować zawodnik wpisany do protokołu z zawodów.

6. Gospodarz jest obowiązany zapewnić odpowiedni środek lokomocji, jeżeli zaistnieje konieczność odwiezienia do szpitala zawodnika lub innej osoby.

7. W przypadku odniesionej kontuzji zawodnik zobowiązany jest do przedstawienia zaświadczenia lekarskiego dopuszczającego go do gry.

8. Zawodnikom przysługuje prawo do ubezpieczenia od następstw nieszczęśliwych wypadków wynikłych na skutek uprawiania sportu piłki nożnej. Obowiązek ubezpieczenia zawodnika spoczywa na klubie, który zawodnik reprezentuje w meczach rozgrywanych przez drużynę tego klubu. Organ prowadzący rozgrywki nie ponosi odpowiedzialności za wypadki zaistniałe przed, w czasie i po zawodach organizowanych przez kluby.

11. SPRAWY DYSCYPLINARNE

§ 19

1. Za wykroczenia i przewinienia klubów, ich zawodników, trenerów, członków sztabu medycznego, działaczy i kibiców oraz sędziów, obserwatorów i delegatów stosuje się kary zawarte w Regulaminie Dyscyplinarnym PZPN i Regulaminie Rozgrywek Małopolskiego ZPN.

2. Karom podlega także klub przyjezdny w przypadku niewłaściwego zachowania się kibiców przyjezdnych w związku z zawodami, w wyniku czego doszło do naruszenia porządku.

3. Kluby obowiązane są prowadzić na podstawie załączników do sprawozdań meczowych, szczegółową ewidencję żółtych (dot. kategorii junior, junior młodszy) i czerwonych kartek z meczów mistrzowskich (dot. kategorii junior, junior młodszy, trampkarz, młodzik). Ewidencję kartek należy prowadzić oddzielnie dla każdej klasy rozgrywkowej, w której uczestniczą drużyny danego klubu.

4. Zawodnik, który w czasie zawodów mistrzowskich kategorii Junior, Junior młodszy otrzyma napomnienie (żółta kartka) zostanie automatycznie ukarany według następujących zasad:

- a. przy czwartym napomnieniu (żółta kartka) - jeden mecz dyskwalifikacji,
- b. przy ósmym napomnieniu (żółta kartka) - jeden mecz dyskwalifikacji,
- c. przy dwunastym napomnieniu (żółta kartka) - kara dyskwalifikacji dwóch meczów,
- d. przy każdym kolejnym co czwartym napomnieniu (szesnastym, dwudziestym itd.) - kara dyskwalifikacji w wymiarze dwóch meczów.

5. Zawodnikowi, który w czasie zawodów mistrzowskich kategorii Junior, Junior młodszy zostanie wykluczony z gry (czerwona kartka) w wyniku otrzymania dwóch napomnień (dwie żółte kartki), wlicza się obie żółte kartki do rejestru napomnień zawodnika i ponosi on odpowiedzialność dyscyplinarną z tytułu ogólnej ilości żółtych kartek liczonych od początku sezonu.

6. Z zastrzeżeniem § 19 ust. 7 i 8 zawodnikowi, który w czasie zawodów mistrzowskich kategorii Junior, Junior młodszy, trampkarz i młodzik został wykluczony z gry w wyniku samoistnej czerwonej kartki, wymierza się automatycznie karę dwóch meczów dyskwalifikacji.

7. Jeżeli przewinienie, za które zawodnik został wykluczony z gry w wyniku samoistnej czerwonej kartki polegało na:

- a/ naruszeniu nietykalności cielesnej, znieważeniu lub zniesławieniu,
- b/ innym, wysoce niesportowym zachowaniu przed, w czasie meczu lub bezpośrednio po nim - po przeprowadzeniu postępowania dyscyplinarnego wymierza się karę dyskwalifikacji, w wymiarze nie niższym niż 3 mecze albo karę dyskwalifikacji czasowej.

8. Jeżeli przewinienie, za które zawodnik został wykluczony z gry w wyniku samoistnej czerwonej kartki polegało na:

a/ pozbawieniu realnej szansy na zdobycie bramki przez przeciwnika poruszającego się w kierunku bramki ukaranego zawodnika, za które to przewinienie podyktowano rzut karny lub rzut wolny,

b/ pozbawieniu drużyny przeciwnika bramki lub realnej szansy na jej zdobycie, poprzez zagranie piłki ręką, przy czym zagrywającym nie był bramkarz we własnym polu karnym,

c/ pozbawieniu drużyny przeciwnika realnej szansy na zdobycie bramki poprzez zachowanie bramkarza, polegające na zatrzymaniu piłki ręką poza własnym polem karnym,

- wymierza się karę dyskwalifikacji w wymiarze jednego meczu.

9. Zawodnik, którego sędzia wykluczył z gry w wyniku samoistnej czerwonej kartki jest automatycznie zawieszony w prawach zawodnika i do czasu orzeczenia kary nie może brać udziału w rozgrywkach, w których został wykluczony, a w przypadku o którym mowa w ust. 7 również w innych rozgrywkach.

10a. Jeżeli osoba, uprawniona do przebywania na ławce rezerwowych w trakcie zawodów, zostanie z niej usunięta przez sędziego, to z zastrzeżeniem ust. 10b-d, wymierza się automatycznie karę jednego meczu dyskwalifikacji.

10b. Jeżeli przewinienie, za które osoba, o której mowa w ust. 10a została usunięta z ławki rezerwowych polegało na uporczywym kwestionowaniu decyzji lub niewykonywaniu poleceń sędziego, mimo zwrócenia tej osobie uwagi przez sędziego, to z zastrzeżeniem ust. 10c-d, po przeprowadzeniu postępowania dyscyplinarnego wymierza się karę dyskwalifikacji, w wymiarze nie

niższym niż 2 mecze.

10c. Jeżeli przewinienie, za które osoba, o której mowa w ust. 10a została usunięta z ławki rezerwowych polegało na:

1) naruszeniu nietykalności cielesnej, znieważeniu lub zniesławieniu,

2) innym, wysoce niesportowym zachowaniu przed, w czasie meczu lub bezpośrednio po nim,

- po przeprowadzeniu postępowania dyscyplinarnego wymierza się karę dyskwalifikacji, w wymiarze nie niższym niż 3 mecze.

10d. Zgodnie z Regulaminem Dyscyplinarnym PZPN (art. 62), wymierzając karę dyskwalifikacji organ dyscyplinarny w rozgrywkach Małopolskiego ZPN może nałożyć na osobę, o której mowa w ust. 10a, karę pieniężną.

11. Organ dyscyplinarny może odstąpić od wymierzenia kary dyscyplinarnej właściwej za dane przewinienie związane z grą (automat), jeżeli w wyniku przeprowadzonego postępowania zebrano dowody pozwalające jednoznacznie na przyjęcie, że przy udzieleniu ostrzeżenia (żółta kartka) lub wykluczeniu z gry (czerwona kartka) w sposób rażący naruszono przepisy gry w piłkę nożną. W szczególności dotyczy to sytuacji, gdy sędzia udzielił ostrzeżenia (żółta kartka) lub wykluczył z gry (czerwona kartka) niewłaściwego zawodnika.

W razie odstąpienia od wymierzenia właściwej kary dyscyplinarnej (z automatu), organ dyscyplinarny wymierza karę zawodnikowi, który dopuścił się przewinienia dyscyplinarnego, adekwatną do stopnia naruszenia.

12. Organ dyscyplinarny może orzec karę za przewinienie związane z grą w przypadku, jeżeli zawodnik dopuścił się szczególnie ciężkiego czynu podlegającego karze wykluczenia z gry (czerwona kartka), który nie został dostrzeżony przez sędziego. Podstawą rozstrzygnięcia organu dyscyplinarnego w sprawach, o których mowa powyżej może być pisemne sprawozdanie obserwatora lub delegata, zapis wideo z przebiegu meczu lub załącznik do sprawozdania sędziego podpisany przez kierowników i kapitanów obu drużyn.

13. Karę dyskwalifikacji wymierza się: poprzez zakaz uczestnictwa w określonej liczbie meczów (górną granicą dyskwalifikacji wynosi 10 meczów) oraz czasowo w tygodniach, miesiącach lub latach. W przypadku kary dyskwalifikacji w wymiarze do 6 miesięcy, do okresu jej wykonywania nie wlicza się okresu przerwy między rundami sezonu rozgrywkowego, w którym rozpoczęto jej wykonywanie. Przyjmuje się, iż okres przerwy między rundami trwa od 1 grudnia do 1 marca następnego roku.

14. Karę dyskwalifikacji, stanowiącą zakaz uczestnictwa w określonej liczbie meczów za przewinienie popełnione w rozgrywkach mistrzowskich, wykonuje się w klasie rozgrywek mistrzowskich, w której zawodnik grał w chwili popełnienia czynu lub w klasie rozgrywek mistrzowskich, do której zespół awansował, spadł lub został zdegradowany z zastrzeżeniem § 19 ust. 15, 16 i 17. Organ dyscyplinarny może rozszerzyć karę dyskwalifikacji na inne klasy rozgrywkowe, w których klub aktualnie występuje.

15. Jeżeli kary dyskwalifikacji, stanowiącej zakaz uczestnictwa w określonej liczbie meczów w rozgrywkach mistrzowskich, nie wykonano w całości lub części w pierwszej części sezonu rozgrywkowego, kara podlega wykonaniu w drugiej części sezonu rozgrywkowego, przy czym wykonanie kary może również nastąpić:

- w innym zespole klubu niż zespół, w którym zawodnik grał w chwili popełnienia przewinienia dyscyplinarnego, jeżeli ten inny zespół klubu rozpoczyna rozgrywki wcześniej niż zespół, w którym zawodnikowi wymierzono tę karę,
- w innym klubie niż klub, w którym zawodnik grał w chwili popełnienia przewinienia dyscyplinarnego, jeżeli zawodnik pomiędzy pierwszą a drugą rundą danego sezonu rozgrywkowego zmienił przynależność klubową.

16. Z zastrzeżeniem § 19 ust. 17, karę dyskwalifikacji, stanowiącą zakaz uczestnictwa w określonej liczbie meczów w rozgrywkach mistrzowskich, nie wykonaną w sezonie rozgrywkowym, w którym popełniono przewinienie dyscyplinarne, wykonuje się w kolejnych edycjach rozgrywek, przy czym § 19 ust. 15 stosuje się odpowiednio.

17. Jeżeli wykonanie kary dyskwalifikacji orzeczonej w związku z udzielonymi ostrzeżeniami (żółtymi kartkami) nie nastąpiło w sezonie rozgrywkowym, w którym popełniono przewinienie dyscyplinarne, kary tej nie wykonuje się w kolejnym sezonie rozgrywkowym.

18. W przypadku dyskwalifikacji czasowej lub na stałe - zawodnik nie może uczestniczyć w żadnych zawodach piłkarskich, ani pełnić jakichkolwiek funkcji związanych z działalnością w piłce nożnej.

19. W przypadku, gdy zawodnik otrzymał żółtą kartkę powodującą dyskwalifikację w wymiarze jednego meczu, wystąpił w następnych zawodach, które w wyniku tego zostały zweryfikowane jako walkower, orzeczona kara dyskwalifikacji nie jest uważana za odbytą i zawodnik taki nadal jest obowiązany do jej odbycia. W tym wypadku organ prowadzący rozgrywki jest zobowiązany do powiadomienia klubu o fakcie braku uprawnienia zawodnika do gry w kolejnych zawodach jako konsekwencji otrzymania żółtych kartek.

20. Zawodnikowi nie zalicza się wykonania kary dyskwalifikacji za żółte bądź czerwone kartki, w meczu, którego termin był ustalony zgodnie z terminarzem rozgrywek, a nie został rozegrany.

21. W przypadku zakończenia lub przerwania zawodów przed upływem regulaminowego czasu gry i konieczności ich powtórzenia, udzielone przez sędziego napomnienia i wykluczenia zawodników zalicza się do rejestru kar. Zawody, które zostały zakończone przed upływem

regulaminowego czasu gry i zweryfikowane jako walkower, uwzględnia się przy odbywaniu kary dyskwalifikacji za żółte (dotyczy juniorów) i czerwone kartki.

22. Bieg kar, polegający na automatycznej dyskwalifikacji w wymiarze określonym liczbą meczów, rozpoczyna się od meczu następującego po udzieleniu ostrzeżenia (żółtej kartki) lub wykluczenia (czerwonej kartki). Od kar tych nie można wnieść odwołania. Kary te nie mogą być zmniejszone, zawieszone lub darowane.

23. Wymierzenie kary dyskwalifikacji za przewinienia związane z grą jest dopuszczalne również w przypadku, gdy sędzia nie widział przewinienia dyscyplinarnego.

24. Kara może być również wymierzona zawodnikowi, który uczestnicząc w meczu towarzyskim w kraju lub za granicą był napomniany żółtą kartką bądź został wykluczony z gry (czerwona kartka). W tym przypadku orzeczenie kary może nastąpić po przeprowadzeniu postępowania dyscyplinarnego.

25. Klub przyjmujący zawodnika na mocy transferu stałego lub czasowego z innego klubu, ma obowiązek sprawdzić w macierzystym związku piłki nożnej, jakie kary ciążą na danym zawodniku i uwzględnić je w swojej ewidencji wg następujących zasad:

- a) jeżeli zmiana barw klubowych następuje w ramach tej samej klasy rozgrywkowej, to zawodnik w dalszym ciągu posiada w rejestrze tę samą liczbę kartek, które posiadał dotychczas,
- b) jeżeli zawodnik przechodzi do klasy wyższej lub niższej, to żółte kartki, które otrzymał w poprzednim klubie nie podlegają rejestracji w nowej drużynie.

26. Kluby odpowiadają solidarnie za kary nałożone na zawodników, trenerów i działaczy.

27. W przypadku wycofania bądź wykluczenia drużyny z rozgrywek, żółte i czerwone kartki otrzymane w spotkaniach przeciwko tej drużynie zalicza się do rejestru kar.

12. AWANSE I SPADKI

§ 20

1. W sezonie rozgrywkowym 2026/2027 Małopolska Liga Juniorów Starszych A1 rozgrywki odbywać się będą systemem sezonowym (16 drużyn). Z kolei Małopolska Liga Juniorów Młodszych B1, Małopolska Liga Trampkarzy C1 i Małopolska Liga Młodzików D1 A1 rozgrywki odbywać się będą systemem rundowym (każda po 8 drużyn).

2. Zasady awansów i spadków w ligach małopolskich zostały określone w odrębnym Aneksie, opublikowanym przed rozpoczęciem zmagania w sezonie 2026/2027.

3. Strukturami wiodącymi w organizacji rozgrywek młodzieżowych na niższych szczeblach będą Podokręgi.

4. Struktura rozgrywek, system rozgrywek oraz system awansów i spadków w poszczególnych Podokręgach Małopolskiego ZPN zostaną określone w regulaminach (aneksach) rozgrywek tych Podokręgów.

5. Ligi terenowe (regionalne i okręgowe) muszą być dostosowane do systemu obowiązującego w lidze wojewódzkiej.

6. Drużyny uprawnione do rozgrywek w MLJS, MLJM, MLT i MLM w sezonie 2026/2027, mają obowiązek dokonania zgłoszenia do Wydziału Gier Małopolskiego. Brak zgłoszenia może spowodować niedopuszczenie do rozgrywek.

7. W sezonie rozgrywkowym 2026/2027 będą kontynuowane: zgłoszeniowa Małopolska Liga Trampkarzy C2 i zgłoszeniowa Małopolska Liga Młodzików D2. Obie ligi zagrają systemem jesień-wiosna bez możliwości przyjęcia przed rundą wiosenną dodatkowych drużyn (za wyjątkiem dopuszczenia do grup szkoleniowych, niegrających o miejsca premiowane awansem). Po rundzie wiosennej mistrz Małopolskiej Ligi Trampkarzy C2 awansuje do Centralnej Ligi Juniorów U-15. Po sezonie 2026/2027 obie ligi zostaną rozwiązane.

9. W sytuacji, gdy samodzielny klub młodzieżowy występujący w danym sezonie w rozgrywkach MLJS, MLJM, MLT lub MLM nie otrzyma licencji uprawniającej do udziału w rozgrywkach w następnym sezonie bądź zrezygnuje z udziału w rozgrywkach przed nowym sezonem, to jego miejsce zajmie drużyna z najwyższej pozycji spadkowej.

a. W sytuacji, gdy klub uzyska awans do MLJS, MLJM, MLT lub MLM i podejmie decyzję o rezygnacji z tego uprawnienia (bądź nie może awansować z uwagi na grę w klasie wyższej pierwszej drużyny tego samego klubu), to awansuje drużyna z kolejnego miejsca (do 2. włącznie), a w następnej kolejności utrzyma się spadkowicz z najwyższej pozycji spadkowej.

b. W innych przypadkach dot. lig wojewódzkich decyzję podejmie Prezydium Zarządu Małopolskiego ZPN po konsultacji z Wydziałem Szkolenia i Wydziałem Gier Małopolskiego ZPN.

10. Procedury dot. uzupełniania składu poszczególnych klas rozgrywkowych w rozgrywkach młodzieżowych w klasach terenowych zostaną określone w regulaminach (aneksach) rozgrywek tych Podokręgów, z uwzględnieniem zasady, że w przypadku braku licencji lub rezygnacji z udziału w rozgrywkach utrzymuje się spadkowicz z najwyższej pozycji spadkowej, a w przypadku rezygnacji z awansu - prawo awansu ma druga (lub następna) drużyna.

§ 21

1. W sytuacji, gdy drużyna uczestnicząca w rozgrywkach ligi wojewódzkiej wycofa się z rozgrywek w trakcie ich trwania lub zostanie z nich wyeliminowana z powodu walkowerów, drużynę tę przesuwa się na ostatnie miejsce w tabeli. Decyzje w tej kwestii dotyczące lig terenowych podejmują Wydziały/Komisje Gier Małopolskiego ZPN lub Podokręgu.

2. Niezależnie od sankcji regulaminowych określonych w ust. 1, właściwy Wydział/Komisja Dyscypliny wymierza karę finansową, zgodną z taryfikatorem kar.

§ 22

1. W rozgrywkach w systemie mecz i rewanż kolejność zespołów w tabeli ustala się według ilości zdobytych punktów.

W przypadku uzyskania równej ilości punktów przez dwie lub więcej drużyn, o zajętych miejscach decydują:

1) przy dwóch zespołach:

a. ilość zdobytych punktów w spotkaniach między tymi drużynami (drużyna, która w jednym z meczów bezpośrednich nie stawiała się na boisku, zajmie w tabeli niższe miejsce).

- b. przy równej ilości punktów korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
- c. przy dalszej równości, korzystniejsza różnica bramek we wszystkich spotkaniach z całego cyklu rozgrywek,
- d. przy dalszej równości, większa ilość bramek zdobytych we wszystkich spotkaniach z całego cyklu,
- e. przy dalszej równości, większa liczba zwycięskich meczów w całym cyklu rozgrywek,
- f. przy dalszej równości, większa liczba zwycięskich meczów na wyjeździe w całym cyklu rozgrywek,
- g. przy dalszej równości, losowanie przeprowadzone przez Wydział Gier Małopolskiego Związku Piłki Nożnej.

2) Przy więcej niż dwóch zespołach stosuje się kolejno zasady określone w pkt 1) wyłącznie między zainteresowanymi drużynami.

3. W sytuacji braku możliwości zakończenia rozgrywek spowodowanej siłą wyższą, która nastąpi po rozegraniu 50% lub więcej zaplanowanych kolejek jako tabelę końcową przyjmuje się tabelę po ostatniej rozegranej kolejce, przy założeniu, iż wszystkie zaległe mecze tej i poprzednich kolejek, które nie odbyły się w terminach wcześniejszych, uznaje się za nierozegrane bez przyznawania punktów.

4. W sytuacji braku możliwości zakończenia rozgrywek spowodowanej siłą wyższą, która nastąpi po rozegraniu mniej niż 50% zaplanowanych kolejek, wyniki dotychczas rozegranych meczów będą anulowane, a kolejność drużyn w tabeli końcowej nie zostanie ustalona.

5. W przypadkach, o których mowa w ust. 3 i 4 klubom uczestniczącym w rozgrywkach nie przysługuje jakiejkolwiek roszczenie wobec PZPN lub Wojewódzkich Związków Piłki Nożnej z tytułu poniesionych wydatków związanych z udziałem we wcześniej zakończonych lub anulowanych rozgrywkach.

6. W rozgrywkach w systemie mecz bez rewanżu kolejność zespołów w tabeli – na zakończenie rundy/sezonu - ustala się według ilości zdobytych punktów.

1) W przypadku, gdy dwa zespoły mają jednakową ilość punktów, o zajętym miejscu rozstrzygają:

- a. liczba zdobytych punktów w spotkaniu między tymi drużynami (wynik bezpośredniego spotkania),
- b. korzystniejsza różnica bramek ze wszystkich spotkań rozegranych w rundzie jesiennej bądź wiosennej,
- c. przy takiej samej różnicy – większa liczba strzelonych bramek we wszystkich spotkaniach rundy jesiennej bądź wiosennej.

Jeżeli te zasady nie rozstrzygną o kolejności decydującej o awansie bądź spadku, zarządza się spotkanie barażowe na neutralnym boisku wyznaczonym przez Wydział/Komisję Gier.

2) W przypadku uzyskania równej ilości punktów przez więcej niż dwie drużyny, których kolejność decyduje o awansie lub spadku, o zajętym miejscu rozstrzygają:

- a. liczba zdobytych punktów w spotkaniach między zainteresowanymi drużynami,
- b. korzystniejsza różnica bramek z tych meczów,
- c. większa liczba strzelonych bramek w spotkaniach między zainteresowanymi drużynami,
- d. większa różnica bramek w rundzie jesiennej bądź wiosennej,
- e. większa liczba strzelonych bramek w rundzie jesiennej bądź wiosennej.

W przypadku, gdyby kryteria określone w ust. 2 pkt 1-2 okazały się niewystarczające, o kolejności zespołów w tabeli decyduje losowanie.

7. Tabele rozgrywek publikowane będą po zakończeniu każdej rundy rozgrywkowej, a informacje dotyczące tych rozgrywek ogłaszane w komunikatach Wydziału Gier / Komisji Gier oraz Wydziału Dyscypliny / Komisji Dyscypliny na stronach internetowych Małopolskiego ZPN lub Podokręgu.

13. PROTESTY I ODWOŁANIA

§ 23

1. Bezpośrednio po zawodach sędzia w załączniku do sprawozdania sporządza informację o karach indywidualnych i innych zdarzeniach dyscyplinarnych mających związek z meczem.

2. Kapitanowie i kierownicy drużyn mogą wnosić zastrzeżenia do zawodów, które są odnotowywane w załączniku do sprawozdania sędziego na następujących zasadach:

a) zastrzeżenia mogą dotyczyć: braku lub spóźnionego zawiadomienia o miejscu i terminie zawodów, spóźnionego przybycia na boisko drużyny przeciwnika, stanu przygotowania i oznaczenia boiska, bramek, piłek, ubiorów zawodników i sędziego, tożsamości zawodników oraz wypełnienia i dostarczenia składu drużyny;

b) zastrzeżenia muszą być wnoszone do sędziego przed rozpoczęciem zawodów, późniejsze zgłoszenia nie będą przyjmowane.

c) kierownikom nie wolno dopisywać do załącznika jakichkolwiek uwag, zastrzeżeń czy protestów (dotyczących np. zasadności pokazanych kartek czy innych). Tego rodzaju protesty i zastrzeżenia winny być kierowane bezpośrednio do organu prowadzącego rozgrywkę, w trybie opisanym przez regulamin.

Protesty, o których mowa w ust. 2c), mogą być także zgłoszone przez klub w drodze pisemnego protestu skierowanego do organu prowadzącego rozgrywkę, wraz z załączonym dowodem wpłacenia kaucji w kwocie zgodnej z taryfikatorem.

3. Protesty po zawodach muszą być dostarczone w terminie 48 godzin, przy czym kopie protestów powinny zostać przekazane stronie przeciwnej. Nieopłacenie kaucji, lub też złożenie protestu po 48 godzinach, powoduje pozostawienie go bez rozpatrzenia. Wszystkie ewentualne koszty związane z przeprowadzeniem postępowania wyjaśniającego dotyczącego złożonego protestu ponosi strona protestująca. W przypadku oddalenia protestu wpłacona kaucja na rzecz organu prowadzącego rozgrywkę nie podlega zwrotowi. Uzasadnienie każdorazowo należy przestać przeciwnikowi.

4. Kapitanowie i kierownicy drużyn podpisują przed rozpoczęciem zawodów sprawozdanie sędziowskie w obecności sędziów, podając imię i nazwisko oraz nazwę klubu, natomiast po zakończeniu zawodów kierownicy drużyn obowiązkowo podpisują obie strony załącznika do sprawozdania bez względu na to czy wnoszą zastrzeżenia.

5. Przy zgłaszaniu i rozpatrywaniu zastrzeżeń lub protestów obowiązuje zasada dwuinstancyjności. W rozgrywkach młodzieżowych pierwszą instancją jest właściwy w sprawie Wydział/Komisja Gier lub Wydział/Komisja Dyscypliny, a drugą instancją Związkowa Komisja Odwoławcza Małopolskiego ZPN.

6. W sprawach dyscyplinarnych stosuje się postanowienia Regulaminu Dyscyplinarnego PZPN we wszystkich rodzajach rozgrywek.

7. Odwołania od decyzji organów w pierwszej instancji, o których mowa w ust. 5, mogą być wnoszone w terminie 7 dni od daty doręczenia pisemnego uzasadnienia decyzji za pośrednictwem organu, który wydał decyzję lub bezpośrednio do organu II instancji z powiadomieniem organu, który wydał decyzję. Niezachowanie ww. terminu powoduje uprawomocnienie się decyzji pierwszej instancji.

8. Rozpatrzenie odwołania przez Związkową Komisję Odwoławczą Małopolskiego ZPN jest uzależnione od wpłaty kaucji w kwocie zgodnej z taryfikatorem.

9. Wpłata kaucji musi nastąpić wraz z wniesieniem odwołania.

10. W przypadku nierozstrzygnięcia zastrzeżenia lub protestu w ciągu 1 miesiąca, stronie zainteresowanej przysługuje prawo wniesienia skargi na bezczynność organu pierwszej instancji, składanej bezpośrednio do organu drugiej instancji.

11. Decyzje podjęte przez właściwe organy drugiej instancji są ostateczne i nie podlegają zaskarżeniu za wyjątkiem trybu kasacyjnego do Najwyższej Komisji Odwoławczej PZPN.

12. W przypadku uwzględnienia protestu kaucja podlega zwrotowi.

14. POSTANOWIENIA FINANSOWE

§ 24

1. Wszystkie umowy między członkami PZPN, w szczególności dotyczące zmiany przynależności klubowej zawodników wszystkich kategorii wiekowych, muszą być zawierane w postaci pisemnego dokumentu podpisanego przez statutowych przedstawicieli obu stron, ujawnionych we właściwych rejestrach sądowych. Umowy nie mogą być sprzeczne z przepisami państwowymi i związkowymi, obowiązującymi członków PZPN.

2. Rozgrywki mistrzowskie prowadzone są według następujących zasad finansowych:

a/ gospodarz pokrywa pełne koszty organizacji spotkania, a drużyna przeciwnika - koszty uczestnictwa w meczu.

3. W przypadku gdy wyznaczone lub uzgodnione spotkanie nie odbędzie się, względnie mecz zostanie przerwany przed upływem czasu gry, zobowiązanie finansowe klubów ustala się w następujący sposób:

a/ Zainteresowane kluby nie mogą wzajemnie rościć pretensji finansowych, jeśli przyczyna była od nich niezależna (katastrofy i klęski żywiołowe, itp.). Decyzja o kwalifikowaniu przyczyny należy do organu prowadzącego rozgrywki.

b/ Gospodarz spotkania ma prawo żądania zwrotu poniesionych kosztów organizacji spotkania, jeśli winę ponosi drużyna przeciwnika.

c/ Drużynie przyjezdnej przysługuje zwrot poniesionych kosztów jeśli winę ponosi gospodarz spotkania.

4. Wszystkie spory finansowe klubów, w sprawach dotyczących kosztów wyznaczonych lub uzgodnionych, a nie odbytych spotkań nie uwzględnione w niniejszych postanowieniach, rozstrzyga organ prowadzący rozgrywki.

5. Kluby - członkowie Związku Piłki Nożnej obowiązane są dokonać wpłaty składki członkowskiej w wysokości i terminach określonych przez Zarząd Małopolskiego ZPN.

6. Kluby wypłacają sędziom delegowanym na zawody ryczałt według uchwalonych przez Prezydium Zarządu Małopolskiego ZPN stawek.

7. Pozostałe opłaty związkowe obowiązujące w Małopolskim Związku Piłki Nożnej publikowane są w Uchwale Zarządu Małopolskiego ZPN w Krakowie w sprawie ustalenia wysokości opłat, kar pieniężnych, ryczałtów transferowych, kaucji i opłat licencyjnych.

15. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

§ 25

1. Niniejszy regulamin obowiązuje w rozgrywkach młodzieżowych Małopolskiego Związku Piłki Nożnej w sezonie 2026/2027.

2. W okresie trwania rozgrywek mistrzowskich nie mogą być wprowadzane żadne zmiany w niniejszym regulaminie z wyjątkiem zmian wynikających z uchwał Zarządu PZPN i Zarządu Małopolskiego ZPN podjętych po uchwaleniu Regulaminu.

3. Prawo interpretacji niniejszego regulaminu przysługuje Zarządowi Małopolskiego Związku Piłki Nożnej.

4. Wydział Gier Małopolskiego ZPN, prowadzący rozgrywki wojewódzkie, publikuje swoje komunikaty, terminarze i regulaminy w formie przekazu elektronicznego, bez obowiązku przesyłania ich klubom pocztą. Wydział Gier Małopolskiego ZPN wszelkie tego typu publikacje umieszcza na oficjalnej stronie internetowej Związku.

Podokręgi prowadzące rozgrywki terenowe, publikują swoje komunikaty, terminarze i regulaminy w formie przekazu elektronicznego, bez obowiązku przesyłania ich klubom pocztą. Wydziały/Komisje Gier wszelkie tego typu publikacje umieszczają na stronach internetowych Podokręgu.

5. Kluby przed rozpoczęciem sezonu rozgrywkowego składają do właściwego Wydziału/Komisji Gier informację o aktualnych danych teleadresowych: adres klubu i stadionu, numer kontaktowy do osoby decyzyjnej, oficjalny adres e-mail. W trakcie rozgrywek kluby są zobowiązane do niezwłocznego powiadamiania właściwego Wydziału/Komisji Gier o wszelkich zmianach teleadresowych.

6. Regulamin wchodzi w życie od sezonu 2026/2027.

Prezes Małopolskiego Związku Piłki Nożnej

Bartosz Ryt