



REGULAMIN UCZESTNICTWA

w turnieju wiedzy sportowej w ramach projektu „Piłka nożna dla każdego”

Budżet Obywatelski Miasta Krakowa 2025

§ 1. Postanowienia ogólne

1. Organizatorem turnieju wiedzy sportowej objętego niniejszym Regulaminem jest Małopolski Związek Piłki Nożnej z siedzibą w Krakowie, zwany dalej „Organizatorem” albo „MZPN”.
2. Regulamin określa zasady udziału w dwuetapowym turnieju wiedzy sportowej, obejmującym eliminacje internetowe, zwane dalej „Eliminacjami”, oraz finał stacjonarny, zwany dalej „Finałem”, realizowanym w ramach ogólnomiejskiego projektu „Piłka nożna dla każdego” (BO.OM.222/25) Budżetu Obywatelskiego Miasta Krakowa 2025, zwanego dalej „Projektem”.
3. Turniej jest działaniem ogólnodostępnym i nieodpłatnym, skierowanym przede wszystkim do osób dorosłych. Osoby niepełnoletnie nie są wyłączone z udziału, na zasadach określonych w Regulaminie.
4. Organizator może wykonywać zadania przy udziale operatora aplikacji quizowej, dostawców usług informatycznych, operatora obiektu, prowadzącego, członków jury oraz innych podmiotów współpracujących. Polecenia osób działających w powierzonym im zakresie traktuje się jak polecenia Organizatora.
5. Informacje dotyczące Turnieju, w tym przedział czasowy dostępności Eliminacji, odnośnik do aplikacji, termin i miejsce Finału oraz komunikaty organizacyjne, są publikowane na stronie <https://malopolskizpn.pl/budzet-obywatelski/>, zwanej dalej „stroną Projektu”, albo przekazywane przy użyciu danych podanych przed rozpoczęciem testu.
6. Organizator nie zwraca kosztów dostępu do Internetu, użycia urządzenia, dojazdu na Finał ani innych kosztów własnych uczestników.

§ 2. Uczestnicy

1. W Turnieju mogą uczestniczyć osoby pełnoletnie i niepełnoletnie będące mieszkańcami Gminy Miejskiej Kraków. Przynależność do klubu sportowego, szkoły lub innej organizacji ani wcześniejsze doświadczenie konkursowe nie są warunkiem udziału.
2. Uczestnik musi dysponować urządzeniem i połączeniem z Internetem pozwalającymi na prawidłowe uruchomienie aplikacji oraz adresem poczty elektronicznej lub innymi danymi kontaktowymi wymaganymi w formularzu.
3. Osoba niepełnoletnia przystępuje do Eliminacji za wiedzą i zgodą przedstawiciela ustawowego, co potwierdza oświadczeniem składanym przed rozpoczęciem testu. Oświadczenie pozostaje skuteczne również w odniesieniu do udziału w Finale i nie jest składane ponownie. W uzasadnionym przypadku Organizator może zażądać potwierdzenia zgody przedstawiciela ustawowego w formie dokumentowej.
4. Szczególne potrzeby uczestnika istotne dla korzystania z aplikacji albo organizacji bezpiecznego udziału w Finale należy zgłosić w formularzu lub Organizatorowi z odpowiednim wyprzedzeniem, jeżeli ujawnią się później. Brak zgłoszenia może spowodować, że Organizator nie będzie w stanie zastosować odpowiednich rozwiązań. Jeżeli mimo rozważenia dostępnych rozwiązań brak niezbędnego dostosowania uniemożliwia lub istotnie utrudnia bezpieczny udział ze względu na specyfikę Finału, Organizator może odmówić dopuszczenia do określonej aktywności, a w szczególnym przypadku – do udziału w Finale.

§ 3. Przystąpienie do Eliminacji

1. Nabór do Turnieju odbywa się poprzez przystąpienie do Eliminacji. Przystąpienie do Eliminacji obejmuje wejście do wskazanej przez Organizatora aplikacji, prawidłowe wypełnienie formularza poprzedzającego test, złożenie wymaganych oświadczeń i wyrażenie wymaganych zgód oraz rozwiązanie i przestanie testu eliminacyjnego.
2. Zgłoszenie mailowe, papierowe ani przekazane w inny sposób nie zastępuje udziału w Eliminacjach i nie stanowi podstawy zakwalifikowania do Finału.
3. Eliminacje są dostępne asynchronicznie w przedziale czasowym opublikowanym na stronie Projektu. Uczestnik może przystąpić do nich w wybranym przez siebie miejscu i czasie mieszczącym się w tym przedziale; jednoczesny udział wszystkich osób nie jest wymagany.
4. Informacja o zasadach i terminie rozpoczęcia Eliminacji jest podawana do publicznej wiadomości przed ich rozpoczęciem zgodnie z wymaganiami dotyczącymi otwartego naboru do działań Projektu.
5. Przed rozpoczęciem testu uczestnik podaje w formularzu dane niezbędne do identyfikacji, kontaktu, weryfikacji warunków udziału i organizacji Finału, w tym adres zamieszkania, oraz składa wymagane oświadczenia, w szczególności o zamieszkiwaniu w Krakowie, zapoznaniu się z Regulaminem i prawdziwości podanych informacji. Organizator nie wymaga podawania daty urodzenia, chyba że obowiązek taki wynika z przepisów prawa.
6. Test przestany bez kompletnie wypełnionego formularza, po upływie czasu dostępności Eliminacji albo w sposób uniemożliwiający przypisanie wyniku do uczestnika nie jest uwzględniany w klasyfikacji.
7. Każda osoba może przystąpić do Eliminacji jeden raz. W przypadku przestania więcej niż jednego testu uwzględnia się pierwszy prawidłowo ukończony test. Organizator może umożliwić ponowne podejście, jeżeli potwierdzona awaria aplikacji lub inne udokumentowane zakłócenie techniczne uniemożliwiło prawidłowe ukończenie pierwszego podejścia.
8. Uczestnik rozwiązuje test samodzielnie, bez pomocy innych osób, korzystania z zewnętrznych materiałów, wyszukiwarek, narzędzi automatycznych lub systemów sztucznej inteligencji. Organizator może pominąć albo unieważnić wynik, jeżeli posiadane informacje wskazują na podanie nieprawdziwych danych, wielokrotny udział, ingerencję w działanie aplikacji, niesamodzielne rozwiązanie testu lub inne naruszenie zasad uczciwej rywalizacji.

§ 4. Test i kwalifikacja do Finału

1. Test eliminacyjny obejmuje 10 pytań z zakresu wiedzy sportowej, w szczególności piłki nożnej oraz sportu krakowskiego. Przed rozpoczęciem testu aplikacja udostępnia informacje niezbędne do jego prawidłowego rozwiązania.
2. Za każdą prawidłową odpowiedź uczestnik otrzymuje 1 punkt, a za odpowiedź nieprawidłową albo brak odpowiedzi – 0 punktów. Nie stosuje się punktów ujemnych. Pytanie może wymagać wskazania jednej albo większej liczby prawidłowych odpowiedzi, jeżeli wynika to jednoznacznie z jego treści.
3. O miejscu w klasyfikacji Eliminacji decydują kolejno: 1) większa liczba prawidłowych odpowiedzi; 2) krótszy czas rozwiązania testu.
4. Czas rozwiązania testu jest ustalany na podstawie danych zarejestrowanych przez aplikację, od chwili rozpoczęcia testu do chwili jego prawidłowego przestania. Ewentualny maksymalny czas na rozwiązanie testu jest podawany uczestnikowi przed jego rozpoczęciem.
5. Do Finału kwalifikuje się 50 osób zajmujących najwyższe miejsca w klasyfikacji Eliminacji. Organizator może jednak dostosować liczbę finalistów do przyjętego systemu Finału, powiększając grono finalistów o dodatkowe osoby.
6. Jeżeli na granicy kwalifikacji co najmniej dwie osoby uzyskają taką samą liczbę prawidłowych odpowiedzi i identyczny czas zarejestrowany przez aplikację, Organizator może zakwalifikować wszystkie takie osoby albo przeprowadzić dla nich dodatkowy test rozstrzygający. Zastosowany sposób jest przekazywany zainteresowanym osobom.

7. Informacja o zakwalifikowaniu do Finału jest przekazywana przy użyciu danych kontaktowych podanych w formularzu. Organizator może wyznaczyć termin potwierdzenia udziału; brak potwierdzenia, rezygnacja lub brak kontaktu mogą skutkować przyjęciem kolejnej osoby z klasyfikacji.

§ 5. Finał

1. Finał jest organizowany stacjonarnie na terenie Gminy Miejskiej Kraków, w obiekcie posiadającym zaplecze konferencyjne, techniczne i sanitarne. Planowany czas trwania Finału wynosi około 4–6 godzin.
2. Finał prowadzi jedna osoba, a nad prawidłowością jego przebiegu czuwa trzyosobowe jury. Organizator zapewnia pytania i materiały konkursowe, obsługę organizacyjną i techniczną oraz poczęstunek w zakresie przyjętym dla wydarzenia.
3. Szczegółowy system Finału, w tym liczba rund, liczba i rodzaj pytań, sposób udzielania odpowiedzi, punktacja, limity czasu, zasady przechodzenia między rundami i sposób rozstrzygania remisów, określa Organizator przed Finałem i publikuje na stronie Projektu albo przekazuje finalistom. System może zostać dostosowany do liczby finalistów, warunków obiektu i używanych rozwiązań technicznych.
4. Wyniki Eliminacji służą kwalifikacji do Finału. Mogą również zostać wykorzystane przez jury do ustalenia kolejności końcowej uczestników, którzy uzyskali taką samą liczbę punktów w Finale.
5. O klasyfikacji końcowej decyduje liczba punktów uzyskanych w Finale. Przy równej liczbie punktów jury może uwzględnić wyniki Eliminacji albo zastosować dodatkowe pytania, zgodnie z systemem Finału.
6. Finalista jest zobowiązany stawiać się punktualnie, potwierdzić obecność, przestrzegać Regulaminu, regulaminu obiektu, zasad uczciwej rywalizacji oraz poleceń Organizatora, prowadzącego, jury i obsługi technicznej.
7. Organizator przewiduje nagrody o charakterze symbolicznym, w szczególności medale, dyplomy i puchary. Szczegółowy sposób ich przyznawania jest podawany przed rozpoczęciem Finału. Nagrody nie podlegają wymianie na pieniądze ani inne świadczenia.

§ 6. Zakończenia techniczne i zmiany organizacyjne

1. W granicach Projektu Organizator może zmienić element organizacji Turnieju, w szczególności aplikację, przedział czasowy Eliminacji, sposób dostępu do testu, termin lub miejsce Finału, liczbę finalistów, system Finału, liczbę rund, pytania, materiały, obsadę, wyposażenie, poczęstunek i sposób komunikacji.
2. Zmiany mogą wynikać w szczególności z liczby uczestników, dostępności lub działania aplikacji, Internetu, urządzeń, obiektu, prowadzącego, jury lub innych świadczeń, względów technicznych, organizacyjnych, prawnych, zdrowotnych albo bezpieczeństwa, działania osób trzecich, siły wyższej lub innych okoliczności wpływających na prawidłową realizację Turnieju.
3. W razie awarii lub zakłócenia mogącego mieć istotny wpływ na równość warunków udziału Organizator może przedłużyć dostępność Eliminacji, unieważnić część lub całość wyników, powtórzyć Eliminację albo zastosować inne rozwiązanie zapewniające możliwie równe i przejrzyste warunki.
4. Uczestnik odpowiada za prawidłowe działanie swojego urządzenia, oprogramowania i połączenia z Internetem. Indywidualna awaria po stronie uczestnika nie daje automatycznie prawa do ponownego podejścia, chyba że Organizator postanowi inaczej po zweryfikowaniu okoliczności.
5. Organizator może przenieść, przerwać albo odwołać Finał oraz wyznaczyć termin zastępczy. Zakwalifikowanie zachowuje skuteczność w odniesieniu do terminu zastępczego, chyba że Organizator postanowi inaczej albo uczestnik zrezygnuje.
6. Informacje o zmianach są publikowane na stronie Projektu albo przekazywane pocztą elektroniczną, telefonicznie lub za pomocą wiadomości tekstowej, zależnie od charakteru i pilności informacji.

§ 7. Bezpieczeństwo, porządek i odpowiedzialność

1. Organizator realizuje Turniej z zachowaniem obowiązujących przepisów i zasad bezpieczeństwa właściwych dla używanych rozwiązań technicznych, miejsca Finału i uczestników. W przypadku udziału osób niepełnoletnich stosuje także Standardy Ochrony Małoletnich i Politykę Bezpieczeństwa Dzieci obowiązujące w MZPN.

2. Uczestnik jest zobowiązany zachowywać się w sposób niezagrożający sobie ani innym, dbać o porządek i mienie, korzystać z aplikacji, obiektu i wyposażenia zgodnie z przeznaczeniem oraz niezwłocznie zgłaszać Organizatorowi awarie, zagrożenia, złe samopoczucie lub inne zdarzenia mogące wpływać na prawidłowy albo bezpieczny przebieg Turnieju.
3. Organizator może pominąć wynik, odmówić dopuszczenia do Finału, ograniczyć udział albo wykluczyć uczestnika w razie niespełnienia warunków udziału, braku wymaganej zgody, podania informacji nieprawdziwych, naruszenia zasad uczciwej rywalizacji, Regulaminu, regulaminu obiektu lub poleceń osób uprawnionych albo zachowania zagrażającego bezpieczeństwu, porządkowi lub dobrom innych osób.
4. Bieżące decyzje jury dotyczące oceny odpowiedzi i przebiegu Finału oraz decyzje Organizatora dotyczące bezpieczeństwa i organizacji są wykonywane niezwłocznie.
5. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za szkodę w takim zakresie, w jakim powstała wskutek nieprzestrzegania Regulaminu lub poleceń, podania informacji nieprawdziwych albo niepełnych, bezprawnej ingerencji w aplikację, użycia urządzenia lub wyposażenia niezgodnie z przeznaczeniem albo zachowania uczestnika lub osoby trzeciej, za które Organizator nie odpowiada.
6. Organizator nie odpowiada za skutki zdarzeń, którym nie mógł zapobiec mimo zachowania należytej staranności. Nie wyłącza to odpowiedzialności, której nie można wyłączyć na mocy prawa. Organizator nie prowadzi depozytu; uczestnik odpowiada za swoje rzeczy osobiste.

§ 8. Dokumentowanie Turnieju i wizerunek

1. Z Eliminacji Organizator sporządza sprawozdanie obejmujące co najmniej: przedział ich dostępności; zastosowaną aplikację; liczbę prawidłowo ukończonych testów; sposób ustalenia klasyfikacji; liczbę osób zakwalifikowanych do Finału oraz istotne zmiany, awarie i zdarzenia. Podstawę stanowią dane z formularzy i wyniki zarejestrowane przez aplikację.
2. Osobę, która prawidłowo wypełniła formularz i ukończyła test, uznaje się za uczestnika Eliminacji niezależnie od uzyskanego wyniku. Lista wynikająca z aplikacji stanowi listę uczestników Eliminacji; nie tworzy się odrębnej listy obecności dla tego etapu.
3. Z Finału Organizator sporządza sprawozdanie obejmujące co najmniej: datę, miejsce i czas realizacji; zastosowany system; liczbę osób zakwalifikowanych i rzeczywistą frekwencję; potwierdzenie udziału prowadzącego i jury; klasyfikację końcową; informację o przyznanych nagrodach; istotne zmiany i zdarzenia oraz dokumentację fotograficzną.
4. Późniejsza rezygnacja, brak potwierdzenia albo niestawiennictwo nie zmienia liczby osób prawidłowo zakwalifikowanych do Finału; rzeczywistą frekwencję dokumentuje się odrębnie. Mniejsza od planowanej liczba finalistów nie oznacza, że Finał nie został przeprowadzony, jeżeli został udostępniony osobom prawidłowo zakwalifikowanym i zrealizowany zgodnie z przyjętym systemem.
5. Finał jest dokumentowany fotograficznie w zakresie wystarczającym do potwierdzenia jego realizacji.
6. Organizator może utrzymywać i rozpowszechniać wizerunek uczestnika stanowiącego jedynie szczegół większej całości, takiej jak zgromadzenie, wydarzenie lub ujęcie grupowe, na zasadach wynikających z przepisów prawa.
7. Wykorzystanie rozpoznawalnego, indywidualnego wizerunku uczestnika do dokumentowania lub komunikacji Projektu w kanałach Organizatora wymaga odrębnej, dobrowolnej zgody uczestnika pełnoletniego albo przedstawiciela ustawowego uczestnika niepełnoletniego. Brak lub wycofanie zgody nie wpływa na możliwość udziału.

§ 9. Dane osobowe

1. Administratorem danych osobowych przetwarzanych w związku z udziałem w Turnieju jest Małopolski Związek Piłki Nożnej z siedzibą w Krakowie. Dane są przetwarzane w celu weryfikacji warunków udziału, przeprowadzenia Eliminacji, ustalenia klasyfikacji, kwalifikacji i organizacji Finału, kontaktu z uczestnikami, zapewnienia bezpieczeństwa, udokumentowania i rozliczenia Projektu. Podanie danych wymaganych przed rozpoczęciem testu jest dobrowolne, lecz niezbędne do udziału.

2. Dane mogą być przetwarzane także przez operatora aplikacji, dostawców usług informatycznych, operatora obiektu oraz inne podmioty realizujące działania w imieniu Organizatora, w zakresie niezbędnym do wykonania powierzonych im zadań.
3. Szczegółowe informacje dotyczące przetwarzania danych osobowych znajdują się w pełnej klauzuli informacyjnej dostępnej pod adresem: <https://malopolskizpn.pl/klauzula-informacyjna-dotyczaca-realizacji-projektu/>.

§ 10. Zastrzeżenia i postanowienia końcowe

1. Zastrzeżenia dotyczące udziału, wyniku Eliminacji, kwalifikacji albo organizacji Finału można zgłaszać Organizatorowi za pomocą danych kontaktowych opublikowanych na stronie Projektu. Organizator udziela odpowiedzi w sposób odpowiedni do charakteru sprawy.
2. Problem techniczny mogący mieć wpływ na wynik Eliminacji należy zgłosić niezwłocznie, nie później niż w ciągu 24 godzin od jego wystąpienia, wraz z dostępnymi informacjami pozwalającymi na weryfikację zdarzenia.
3. W sprawach organizacyjnych nieuregulowanych Regulaminem decyzje podejmuje Organizator, kierując się celem Projektu, zasadami uczciwej rywalizacji, równego traktowania, bezpieczeństwem i sprawnością realizacji.
4. Organizator może zmienić Regulamin z ważnych przyczyn, w szczególności w razie zmiany przepisów, warunków realizacji Projektu, działania aplikacji, wymogów bezpieczeństwa lub potrzeby usunięcia wątpliwości organizacyjnych. Zmiany publikuje się na stronie Projektu.
5. Regulamin wchodzi w życie z dniem jego opublikowania na stronie Projektu.